立法會
資訊科技及廣播事務委員會

香港數碼娛樂的發展

資訊科技及廣播局副局長蕭如彬先生

二零零二年三月十一日

數碼娛樂

- 應用數碼科技的娛樂
- 在商場和遊戲機中心提供的遊戲；透過電視、電腦或互聯網進行的遊戲；以及在製作過程中應用數碼科技的教育娛樂資訊和諸如電影、電視節目和動畫等的娛樂

國際趨勢

- 約半數的日本家庭、三分之一的美國家庭及五分之一的英國家庭擁有至少一部遊戲機

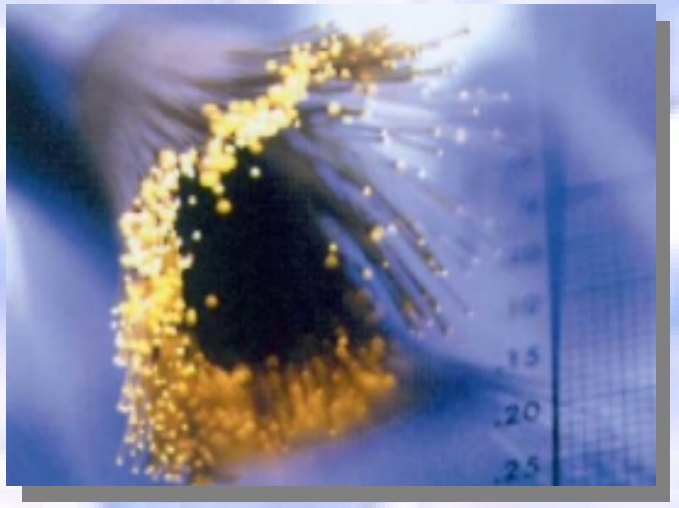
- 全球的遊戲業務每年約值200億美元

香港發展數碼娛樂的潛力

- 在一九九八年至二零零零年間電子遊戲的進出口有顯注增幅
- 在電影電視製作中應用數碼特別效果日漸普遍
- 香港人應用數碼科技在國際上漸露頭角

支援數碼娛樂業的措施

» 基礎設施



- 先進的電訊基礎設施

- 第三代流動通訊服務

» 基礎設施 （續）

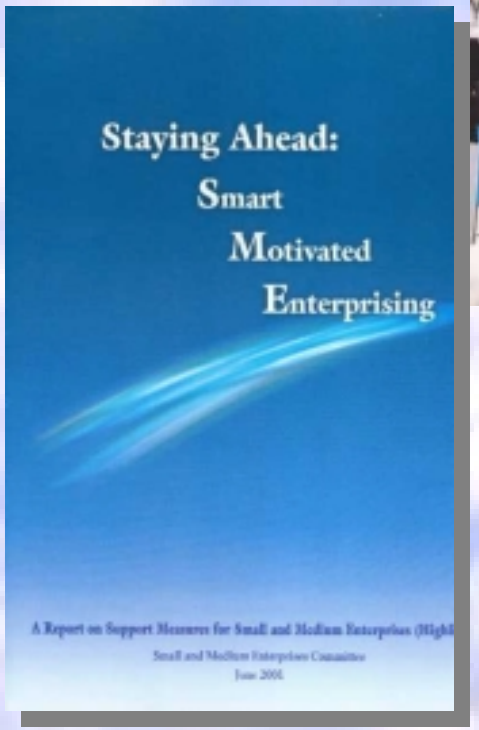
- 數碼港的多媒體設施
- 將軍澳電影製作中心的先進數碼化後期製作設施
- 中小企業營運設備及器材信貸保證計劃

» 培育人才

- 本地院校課程
- 電影發展基金資助的培訓課程
- 中小企業培訓基金

» 研究和發展

- 創新及科技基金
- 中小企業發展支援基金
- 保障知識產權



» 市場推廣

- 中小企業市場推廣基金
- 參與國際性的會議和展覽
- 香港貿易發展局的宣傳活動

跟進工作

- 資訊基建諮詢委員會以下成立數碼娛樂工作小組
- 與數碼娛樂有關機構舉辦定期交流會

少林足球

多謝!

<u>鳴謝</u>

Centro Digital Pictures

Firedog Computer Entertainment

D C D C

GameOne System

Hong Kong Trade Development Council