

香港社會工作人員協會

對立法會「研究有關減貧事宜小組委員會」及扶貧委員會運作的期望

1. 「減貧」是近年本港上下極其關心的問題，本會對 貴委員會期望甚殷。本會期望立法會除了監察政府扶貧委員會之工作外， 貴委員會作為一個集結立法會各界精英之平台，更應主動研究及提出「減貧」的方案。立法會可參考其他類似香港經濟發展情況或已經歷經濟結構轉變的國家、地區等有關減貧的政策，深信這些經驗和研究對香港的減貧工作有所啟迪。
2. 研究減貧，不能避免的是要對「貧窮」這個名詞、概念有所定義。在香港這個正處於經濟結構轉變的、有動力的城市社會，對貧窮的理解應採多元角度和層面，包括「實質貧窮」和「相對貧窮」，而這兩方面再包含：經濟的自足度 (level of economic adequacy)；社會的自足度 (social adequacy) — 包括社會容納 (inclusion) 和相互依靠扶持 (inter-dependency)；和發揮能力 (capability) 去選擇一個有貢獻有參與社會的生活的機會。這貧窮的概念近似諾貝爾獎得主阿馬蒂亞森(Amartya Sen) 的觀點。只有這個多元化的概念，才能較清晰了解現時香港所面對的貧窮問題。
3. 不同年齡組群的貧窮成因、狀況和影響各不相同。例如：
 - 兒童的貧窮大多是由於家庭經濟情況；影響他們學習、技能和個人發展潛能、公平競爭的機會。
 - 老年人的貧窮大多數由於失去有償工作機會和能力，他們年輕時的受僱沒有足夠甚至完全沒有退休保障，或缺乏家庭經濟支援；造成擔憂，社會疏離，影響健康、尊嚴等等。
 - 成年人的貧窮與就業和健康狀況關係緊密。現時就業市場競爭激烈，很多短期合約或兼職工作，加上低學歷及職業技能，找一份較穩定的工作殊不容易。由於工作不穩定，收入不穩定，他們家庭關係緊張，朋友及社會網絡愈來愈狹窄，缺乏自信，被歧視，對社會缺乏歸屬感等。
4. 以上的狀況都是我們專業社工的親身經驗和觀察，再加上調研的數據。或許有人會問：這些觀察會否有所偏差？為著準確客觀地把問題清晰化，立法會及政府應立刻開展恆常的搜集有關「貧窮」的數據，探究在不同經濟環境的不同年齡組群人士各方面狀況的異同，了解實際需要；從而制定實際對策，以減少及預防貧窮的產生。
5. 我們對社會上一些有關「貧窮」的言論，深感關注。我們希望立法會及社會應趁社會比較關注貧窮的機會，反省下列的迷思：

(1) 「有綜援就沒有窮人？」

研究指出，一半生活在所謂「國際貧窮線」（住戶入息中位數）下的家庭沒有領取綜援。他們生活拮据，情況坎坷，可見絕非「有綜援就沒有窮人」。另一方面，在政府兩次削減綜援後，不少綜援家庭亦反映生活困苦，未能滿足基本生活需要。因此，我們既要幫助人積極脫離綜援，對那些沒有領取綜援的窮人亦需透過各種社會服務及措施 (many helping hands) 加以援手。

(2) 「扶貧是否“劫中濟貧”？」

扶貧是動員全社會的力量，創造公平競爭，合理和互相扶持、互補不足的環境來達到的。這包括政策(尤其是僱傭保障、醫療、居住、教育)和如何開拓地區資源，同心協力推行各項扶貧措施。扶貧有助於社會健康發展，令弱勢社群有機會自食其力，可以減低社會的負擔，而非增加負擔。

(3) 「窮人即是懶人？」

今日社會上不少領袖均有其感人的個人奮鬥成功故事，但在社會上只是鳳毛麟角，此所以他們能夠成為領袖。但他們「因奮鬥而成功」不等於其他沒有成功、需要社會支援的人就沒有奮鬥，就是好逸惡勞。事實上，大多數的人是勤奮的，只是並非人人可以出人頭地。我們需明白，在當今香港的社會更競爭和快速轉變時，單靠個人的掙扎，未必就可以脫貧。在兒童而言，入讀優良學校要具備多方面才藝；80萬低學歷低技術的中老年要保持一份工作或在被淘汰後可以再就業，絕非易事。我們有否欣賞這些小市民為維持自食其力的生活所作的奮鬥？我們可否對這些小市民在人生中不幸地經歷失業、貧窮的時候扶他們一把？我們可否幫助身處弱勢景況的兒童建立一個公平競爭的環境和機會，讓他們可以發揮所長？

(4) 「肯做工就不會窮。福利養懶人，所以扶貧服務不可以再養懶人。」

現時數以十萬計的基層勞工收入低微，缺乏保障，而且工作時間十分長。他們拼命工作還是貧乏。為什麼這些肯做的人還是這麼窮？是否把綜援額調低就可以解決這些低收入工人的貧窮？立法會和政府應認真探討造成低收入工人貧窮的成因和解決方案。

6. 本會重申

(1) 立法會「研究有關減貧事宜小組委員會」應主動提出和研究扶貧減貧的建議；

(2) 採多元化多方面界定「貧窮」的定義；

(3) 政府應立刻開展恆常數據搜集，以掌握客觀事實情況，把「貧窮問題」清晰化，了解貧窮對不同年齡組群造成的不同影響，從而作出相關對策；

(4) 聯絡各方力量，建立公平競爭環境，以多元化的扶貧策略為基層、貧困家庭提供機會及支援。

(5) 應澄清對貧窮和福利似是而非的言論。