

在數碼環境中保護知識產權

- 現有法例對數碼化版權作品提供的保護。
- 政府的工作：透過建立健全法規，公眾教育，執法和與業界合作，積極處理侵權問題。

- 當局不時檢討現有制度，確保法規與時並進，足夠應付侵權問題，當中包括數碼科技日新月異帶來的挑戰。
- 就以下問題，徵詢公眾意見：
應否（和如何）在數碼環境中加強版權保護？

諮詢文件涵蓋下述六個課題：

- 1) 未獲授權而上載和下載版權作品的法律責任
- 2) 為透過各種傳送科技向公眾發放的版權作品提供保護
- 3) 互聯網服務供應商在打擊網上盜版問題上扮演的角色

- 4) 協助版權擁有人對網上的侵犯版權行為提出民事訴訟
- 5) 侵犯版權的法定損害賠償
- 6) 為暫時複製版權作品提供版權豁免

- 課題非常複雜和富爭議性。
- 加強版權保護可能會對資訊傳播、保障個人私隱，以及香港發展為互聯網樞紐等方面帶來深遠的影響，必須詳細考慮。

- 爲了讓業界和公眾人士可以充份考慮個中利弊，文件介紹了其他地方處理同類課題的辦法。
- 文件亦提出了可行的方案、以及相關的考慮因素，供大眾討論。

- 對於各項課題的最終處理方法，政府持開放態度。
- 我們誠邀業界及市民大眾在二零零七年四月三十日之前提出意見。

- 爲了引發市民大眾就諮詢文件所載各項課題進行廣泛的討論，我們會舉辦公眾論壇，並且爲相關代表團體舉行簡佈會。我們亦會按各區區議會的要求，向他們介紹諮詢文件的內容。

- 希望透過這次的諮詢，可以在社會上取得共識，並在不同的利益之間，求取合理的平衡。