



香港工業總會  
FHKI

香港工業總會  
Federation of Hong Kong Industries  
香港九龍尖沙咀 漢口道5-15號  
漢口中心4樓  
4/F, Hankow Centre, 5-15 Hankow Road  
Tsimshatsui, Kowloon, Hong Kong  
電話 Tel +852 2732 3188 傳真 Fax +852 2721 3494  
電郵 Email fhki@fhki.org.hk

立法會環境事務委員會主席  
何秀蘭議員

CB(1)1109/13-14(51)

何議員鈞鑒：

### 環境基建項目

就新界三個堆填區擴建計劃及綜合廢物處理設施第1期基建項目，香港工業總會有以下意見，懇請貴委員會慎重考慮。

#### 1. 總則：

- 1.1 為減輕堆填區的壓力，工總認為首要處理的是如何鼓勵市民從源頭減廢，並促進本地廢料循環再造。我們支持政府按照本地的實際情況，以全面推行都市固體廢物按量收費計劃作為長遠目標，引入經濟誘因推動減廢。
- 1.2 廢物按量收費計劃的大前提是必須有全面、完整的配套措施，政府應大幅改善現有的廢料分類和回收系統，方便市民加入回收行列，亦要便利回收商作業，如此廢物按量收費才可順利推行。
- 1.3 據外地經驗，實行廢物收費有助鼓勵市民養成回收習慣，改變大眾的消費模式。

#### 2. 全面大幅改善現有的廢料分類和回收系統

- 2.1 為方便市民加入回收行列和便利回收商運作，工總認為必須盡快重整香港的垃圾收集系統，包括應在分區垃圾收集站設置廢料分類回收箱，有系統分開各類有價值的廢料，方便回收業界收集廢料循環再造。
- 2.2 當廢料分類和回收系統做好後，垃圾有價，市民棄置廢料的習慣自然會改變，垃圾量隨之減少，實施廢物按量收費便較容易得到市民支持，源頭減廢的工作才會奏效。

#### 3. 制定經濟誘因推動減廢

- 3.1 我們贊成政府提供更多誘因推動減廢工作，例如當家居或工商業廢物產生者棄置的廢物數量低於某個水平，廢物產生者便長毋須付費或獲

得某種形式的獎勵。

- 3.2 就工商業而言，每戶按量收費是最直接有效途徑，提供經濟誘因鼓勵業界為自己產生的廢物負責，此建議亦符合污染者自付的原則。業界可使用預繳式專用垃圾袋盛載廢物，然後由外聘的私營廢物收集商運送至廢物轉運站或堆填區。
- 3.3 就家居廢物產生者，按戶按量收費也是最直接有效促使住戶減廢的方法，由個別住戶購買預繳式專用垃圾袋盛載廢物，然後交往指定的收集點，如大廈垃圾收集箱或垃圾收集站。

#### 4. 10 億元回收基金的應用

- 4.1 工總早前促請政府利用經濟誘因推動回收廢料再造業發展，我們很高興政府接納有關建議，在今年的《施政報告》中提出設立 10 億元回收基金，推動回收再造業持續發展。
- 4.2 就回收基金的應用，我們重申工總的建議如下：
  - 政府利用回收基金出資，按回收數量資助廢料收集商、相關的運輸商和回收再造企業。受惠的企業必須符合一定條件，政府應向這些企業發出牌照，以便監管。
  - 工總建議由回收基金出資，向交還膠樽或玻璃樽的消費者退回按樽費，也可以引入其他地區採用的自動回收退款機，填補回收商未覆蓋的地區，以經濟誘因鼓勵回收。
  - 實施廢物按量收費計劃徵收所得的款項，應作為回收基金的長遠收入來源。

#### 5. 加強全民環保教育

- 5.1 香港能否成功減廢，紓緩堆填區的壓力，實有賴社會全體市民的支持和切實行動。工總建議政府加強全民環保教育及宣傳活動，教育市民源頭減廢，人人有責；也要教導市民如何正確使用不同分類的回收桶、簡單清洗回收的物料，減輕下游分揀廢物的工序，降低回收成本。
- 5.2 政府也應推行教育活動，增進市民大眾對先進環保技術和應用的認識，消除不必要的誤解。例如有關焚化爐的再生熱源技術，可應用在末端綜合廢物處置的設施。

## 6. 結語

鑒於香港推出減少固體廢物的措施較鄰近城市起步較遲，引致堆填區「壽命」縮短，如何處理垃圾成了迫切的民生問題。工總建議多管齊下：

- 6.1 盡快推出政策措施，提供全面、完整的配套設施，大幅改善現有的廢料分類和回收系統，推動業界參與，鼓勵全民源頭減廢。
- 6.2 儘管未來香港市民源頭減廢的努力取得成效，廢物量大幅減少，但始終不可能達到零廢物量，因此，香港應興建焚化爐，政府應採取所有必要措施消減有關設施對環境的影響，亦要探討轉化為能源的可行性，有關設施帶來的好處也應回饋給設施所在地的社區(例如焚化垃圾時產生的熱能可供社區和工業設施使用)。
- 6.3 在面對現有堆填區即將滿溢的緊急情況下，工總不反對適當地擴大現有堆填區，但必須配合有效措施去消除堆填區對鄰近社區做成的環境污染。



香港工業總會副主席  
鄭文聰 謹啟

2014年3月18日