

商務及經濟發展局
通訊及科技科

香港添馬添美道二號
政府總部西翼二十一樓



COMMUNICATIONS
AND TECHNOLOGY BRANCH
COMMERCE AND ECONOMIC
DEVELOPMENT BUREAU

21/F, West Wing
Central Government Offices
2 Tim Mei Avenue
Tamar, Hong Kong

本局檔號 OUR REF : CTB/T 53/1/1
來函檔號 YOUR REF :
電話 TEL. NO. : (852) 2810 2713
傳真 FAXLINE : (852) 2511 1458
電子郵件 E-mail Address: ichchang@cedb.gov.hk

香港中區
立法會道 1 號
立法會綜合大樓
立法會
資訊科技及廣播事務委員會秘書
余天寶女士

余女士：

創意香港的工作進度報告

在2014年2月10日舉行的立法會資訊科技及廣播事務委員會會議上，有委員要求政府當局提供以下資料，現謹此回覆：

- (a) 為本地創意產業帶來的實際利益，並以其收入佔香港本地生產總值的百分比來顯示，以及過去五年業界創造的職位和企業的數目；以及
- (b) 動漫基地的入場人次和使用率，以及為本地漫畫業帶來的實際利益，並以銷售總額增幅、創造職位數目及這些職位的平均薪酬來顯示。

委員要求提供有關本地創意產業的經濟貢獻的數字，表列於**附件**。

至於動漫基地，它是由戰前樓宇活化成為推廣香港的動畫及漫畫(下稱「動漫」)的群組。動漫基地的業主市區重建局把為期五年的營運合約批予香港藝術中心(下稱「藝術中心」)，以營運動漫基地。藝術中心負責營運動漫基地，並策展和舉辦與動漫有關的活動。動漫基地已於2013年7月正式開幕。

直至目前為止，動漫基地已租出所有工作室、辦公室及零售空間，租戶包括五名動漫工作者、三家食肆、一間便利店及香港動漫畫聯會。動漫基地的多用途活動及展覽場地的使用率約為80%。曾於動漫基地舉辦的推廣活動計有展覽、會議、工作坊等。動漫基地開幕至今，已吸引逾257 000名訪客。

由於動漫基地主要提供場地以舉辦推廣及交流活動，而並非以商業為主導，它為本地動漫業帶來的效益主要體現在提升香港動漫界的形象及整體上培養公眾對香港動漫文化的興趣。基於這些效益的無形性質，我們認為難以透過收入、創造的職位數目或業內工作者的平均薪酬等量化指標來衡量動漫基地的經濟效益。

商務及經濟發展局局長

(蔣志豪  代行)

二零一四年五月二十三日

香港創意產業的最新統計數字

	<u>2008</u>	<u>2009</u>	<u>2010</u>	<u>2011</u>	<u>2012</u>
(a) 增加價值佔本地生產總值的百分比	3.4%	3.5%	3.9%	4.0%	4.1%
(b) 就業人數	155 380	152 990	153 300	155 570	161 480
(c) 機構單位數目	24 260	24 790	26 490	28 000	28 840

註：上述數字源自政府統計處在二零一四年三月號《香港統計月刊》中就香港的文化及創意產業的最新統計數字所提供的資料。上述數字涵蓋下列創意界別：

- (a) 廣告；
- (b) 建築；
- (c) 設計；
- (d) 電影及錄像和音樂；
- (e) 電視及電台；
- (f) 出版；以及
- (g) 軟件、電腦遊戲及互動媒體。