

立法會 *Legislative Council*

立法會 CB(1)868/20-21(03)號文件

檔號：CB1/PL/ITB

資訊科技及廣播事務委員會

2021 年 5 月 10 日舉行的會議

有關數碼港的最新背景資料簡介

目的

本文件提供數碼港的背景資料，並綜述議員過往在討論此課題時表達的主要意見和關注事項。

背景

2. 數碼港設立的目的是支持和推動香港資訊及通訊科技的發展。數碼港自 2004 年開始運作，並由政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司("數碼港管理公司")管理。數碼港在促進整體創新及科技("創科")生態系統的發展上擔當重要角色。數碼港公眾使命的 3 個宗旨是：啟發新一代開創思維；扶植業界實力，帶動創業氣氛；以及借助全球脈絡，飛躍發展。

3. 為達成"啟發新一代開創思維"的使命，數碼港舉辦一連串活動以激發青年人的創意，並喚起他們對資訊及通訊科技的興趣，以及讓他們汲取在資訊及通訊科技業界(尤其是初創企業)工作的實際經驗。為增進業內人士在整體創科方面的知識，數碼港舉辦或支持多項本地、地區及國際的數碼科技活動、教授有關知識的講座及培訓課程。

4. 在"扶植業界實力，帶動創業氣氛"方面，數碼港透過多個計劃為初創企業提供不同範疇的財政及專業支援，該等計劃包括：

- (a) 數碼港創意微型基金——數碼港為每個獲選項目提供 10 萬元的種子基金，協助參與者把創新意念開發成原型產品；
- (b) 數碼港培育計劃——這項計劃為科技初創企業提供全面的財政、技術及業務諮詢等支援，以協助他們把創新意念轉化為實質業務或商品；
- (c) 數碼港加速器支援計劃——這項計劃資助其培育企業及已完成培育的企業參與本地、內地及海外加速器計劃，協助他們拓展海外業務和籌集資金；及
- (d) 數碼港投資創業基金——這項基金旨在協助數碼港的初創企業填補資金差額，以及推動天使及創業資本在港投資。

5. 數碼港一直有協助本地企業及初創企業採用嶄新科技(包括雲端運算、電子商貿及金融科技)，以及尋找互聯網經濟下的新機遇(例如智慧城市和大數據分析等)。

6. 至於協助初創企業和已有所成就的企業實現進軍國際的目標方面，數碼港與業界領袖建立夥伴關係，提供廣泛服務以聯繫業界，並協助中小型企業在內地及海外市場開拓新興商機。數碼港亦舉辦世界級會議、研討會、簡介會、培訓及工作坊，以協助業界人士掌握資訊及通訊科技的最新發展。

數碼港推行的措施

青年共享空間計劃

7. 數碼港於 2018 年 7 月透過"青年共享空間計劃"在荃灣設立 2 萬平方呎的 Smart-Space 共用工作間。該共用工作間最多可容納約 140 間初創企業。進駐 Smart-Space 的初創企業可申請數碼港創意微型基金提供的財政資助，最高金額為 10 萬元。

海外及內地市場推廣計劃

8. 數碼港已於 2018 年第四季推出海外及內地市場推廣計劃，提供最多 20 萬元財政資助，以幫助初創企業更迅速有效地開拓海外及內地市場。

"易着陸"計劃

9. 數碼港已推出"易着陸"計劃，吸引跨國公司(包括海外及內地互聯網龍頭企業和金融科技公司)在香港設立辦公室和研究及發展("研發")單位。數碼港管理公司會為合資格的公司提供 100 萬元或 50%的租金減免，為期最多 5 年。

數碼娛樂與電子競技

10. 為推動本港電子競技("電競")產業的發展，數碼港於 2019 年 7 月將數碼港商場打造成為電競及數碼娛樂熱點。¹ 數碼港管理公司亦透過舉辦本地及區域性比賽和盛事、培訓計劃及公眾推廣活動，以及完善初創和人才培育體系，發掘並裝備與電競技術及遊戲開發相關的初創企業和人才，以支援本地電競產業的發展。

數碼港擴建計劃

11. 據政府當局於 2019 年 12 月所述，為吸納更多具實力的科技公司和初創企業進駐數碼港，也為年輕人提供投身創科界的途徑，數碼港計劃在現時海傍範圍一幅約 1.6 公頃的用地興建第五期，提供約 66 000 平方米的總樓面面積。該項發展可容納約 100 間科技公司和 750 間初創企業及受培育企業。政府當局將於 2021 年上半年向財務委員會提交相關的撥款建議。預計工程在 2021 年第四季動工，最快於 2024 年完成。

過往的討論

12. 政府當局曾於 2019 年 12 月 9 日舉行的會議上，向資訊科技及廣播事務委員會("事務委員會")簡介數碼港的工作及其擴建計劃。委員普遍支持擴建計劃。議員於 2020 年 4 月審核開支預算期間，曾提出向數碼港租戶提供租金寬免的相關事宜。議員提出的主要意見及關注事項綜述於下文各段。

¹ 財務委員會於 2018 年 7 月 13 日批准該項撥款建議。

數碼港擴建計劃

13. 部分議員質疑當局有何理據，在經濟下行之際作出大額投資。部分議員則認為，政府當局應制訂短、中和長期的計劃，推動香港創科的持續發展，而不應單靠數碼港擴建計劃。

14. 政府當局表示一直積極推動數碼科技(包括電競和金融科技)的發展，務求為香港的創科發展提供更廣闊的環境。

15. 部分議員詢問，數碼港在完成擴建項目和海濱公園提升工程後，為初創企業提供新增工作間的目標為何。數碼港表示，數碼港建議在現時海傍範圍一幅用地興建第五期，提供約 66 000 平方米(約 75 萬平方呎)的總樓面面積。第五期會更全面為科技公司及初創企業提供寫字樓和 Smart-Space 共用工作間，以及會議和資訊科技設施。舉例而言，新大樓將提供可容納約 800 至 1 000 人的多功能會議廳，該會議廳更可靈活分間成每間可容納約 300 至 400 人較細的會議室，以切合不同活動的需要。總括而言，當局預期數碼港第五期發展可令數碼港的寫字樓總樓面面積增加約 50%。

青年共享空間計劃

16. 議員認為，政府當局應繼續物色合適用地(例如工業大廈)，透過青年共享空間計劃，為創科初創企業提供工作間。政府當局回應時表示，數碼港所提供的工作間有助香港締造多元蓬勃的創科生態環境。數碼港在荃灣營運佔地 2 萬平方呎的 Smart-Space 8 共用工作間，則可滿足初創企業和青年創業者的需要。如有合適用地，數碼港會考慮經營其他工作間。

數碼港培育計劃

17. 議員察悉，數碼港培育計劃自 2005 年開始運作以來，先後取錄了合共 725 間科技初創企業，當中 74% 的企業在完成培育後繼續經營 3 年或以上。議員查詢培育企業的存活率；多少間企業在完成培育後能夠繼續經營 5 年或 10 年；以及部分初創企業為何在完成培育後未能繼續經營至 3 年。數碼港回應時表示，約 60% 初創企業在完成培育後可繼續經營 5 年。一般而言，初創企業基於各項因素而未能繼續經營，例如有關公司經營不善。

電子競技的發展

18. 議員關注到，以公帑資助數碼港在數碼港商場內建造電競專屬場地，會否讓數碼港享有競爭優勢，對經營類似場地的私人營運商造成不公。數碼港回應時表示，大部分私人營運的場地只適合舉辦小型賽事，數碼港商場的電競專屬場地則有較齊全設施，可舉辦較大型和國際性的賽事，兩者服務的市場各有不同。數碼港強調其一直與業界緊密合作，例如電競賽事的初賽於電競團體營運的較小型電競場地舉行，而決賽則在數碼港舉行。

19. 議員要求政府當局加強宣傳電競，特別是糾正一些公眾看法，以免公眾誤以為政府當局推廣電競是變相鼓勵青少年沉迷電腦遊戲。政府當局回應時表示，電競是一項新興產業，具經濟發展的潛力，並且廣受青年人歡迎，政府當局會加強社區推廣及教育工作，使市民對電競有正面的印象，從而增加他們對電競遊戲的興趣。

紓困措施

20. 因應不明朗的經濟環境，數碼港在 2019 年 9 月宣布，於 2019 年 10 月至 2020 年 3 月期間為其租戶及初創企業提供 50% 的租金寬減。部分議員建議，數碼港應延長為其租戶及初創企業提供的租金寬減期，以助科技公司減輕營運成本，並讓初創企業可按需要調配資源以增聘人手。政府當局表示，數碼港會配合政府當局支援企業的政策，因應情況檢討是否需要延長紓困措施的期限。

在立法會會議上提出的質詢

21. 議員曾在立法會會議上就電競場地的規管提出質詢。該等質詢及政府當局的書面答覆，可透過**附錄**所載的超連結取覽。

最新情況

22. 政府當局將於 2021 年 5 月 10 日向事務委員會匯報數碼港於 2020-2021 年度的工作進展。

相關文件

23. 相關文件一覽表載於**附錄**。

立法會秘書處
議會事務部 1
2021 年 5 月 4 日

相關文件一覽表

會議	會議日期	文件
資訊科技及 廣播事務 委員會	2019年12月9日	<p>政府當局就數碼港年度工作進展提供的文件 (立法會 CB(1)214/19-20(03)號文件)</p> <p>有關數碼港的最新背景資料簡介 (立法會 CB(1)214/19-20(04)號文件)</p> <p>政府當局就會議席上所提事宜作出的回應 (立法會 CB(1)325/19-20(01)號文件)</p> <p>會議紀要 (立法會 CB(1)361/19-20 號文件)</p>
財務委員會 審核 2020-2021 年度開支 預算特別 會議	2020年4月8日	<p>議員提出的書面問題及政府當局的答覆 (答覆編號 ITB001、ITB002、ITB003、ITB007、ITB025、ITB034、ITB040、ITB042 及 ITB146)</p> <p>審核 2020-2021 年度開支預算的報告</p>
立法會會議	2018年11月28日	<p>莫乃光議員提出的第16項質詢 對電競場地的規管</p>
	2019年2月20日	<p>譚文豪議員提出的第5項質詢 對電競場地的規管</p>