

中學或以上適用

模擬議案辯論

加強青年參與決策

選擇此題目的學校，發言的學生需自備講辭。有關準備工作見附件一及附件二。

政府一直鼓勵青年關注及參與社會事務和政治。為吸納更多不同年齡層的青年人參與公共事務，本會促請政府設立過半數成員由 15-24 歲青年組成的政府諮詢架構，並由全港青年直接投票選出，以讓青年直接參與決策過程，讓政府的重要政策中有青年的聲音及影響力。

模擬議案辯論

學校的準備工作

活動前的主要準備工作概列如下：

- (a) 受活動時間所限，約有 6 名學生有發言機會，建議每人限時約 1 分鐘；
- (b) 分配以下須預先準備講辭的角色¹：官員(1 名)及議員(5 名)；
- (c) 扮演議員的學生須決定所屬的界別（例如：選舉委員會界別、功能界別—社會福利界、地方選區），並填寫在講稿上；及
- (d) 學生進行準備工作，包括搜集資料、討論及撰寫講辭等（提醒學生其講辭內容及立場須配合所扮演的角色）。

論點（僅供參考）

角色	論點
動議議案的議員 (1 名) (動議議案及發言答辯各 1 次)	動議議案 <ul style="list-style-type: none"> - 不少政策與青年相關，應該讓他們更直接地影響決策，提升政府青年事務政策的針對性 - 可代表青年在社會階層的獨特性，提出他們面對的問題 - 培育政治人才
	發言答辯 <ul style="list-style-type: none"> - 青年發展委員會（“青發會”）會議非公開，與青年互動性不足 - 青發會缺乏代表性，由政府委任的 28 名非官方委員當中，只有 5 人經青年委員自薦計劃招募
議員 (約 4 名) (各發言 1 次)	贊成 <ul style="list-style-type: none"> - 豐富香港的政治光譜 - 增加青年對社會的歸屬感，培養公民意識 - 年紀小不代表對議題認識不夠深入，反或因常使用網絡媒體，接觸資訊寬廣度及速度甚或高於成年人
	反對 <ul style="list-style-type: none"> - 青年正值專注學業及前途的階段，只顧關注社會政治事務，可能會忽略個人學識及專業上的發展 - 仍未有太多社會經驗，應該對社會有全面理解才參與政治 - 不應過早交付決策權 - 應平衡社會各界持份者意見，不宜偏重青年人
民政及青年事務局局長 (1 名) (回應 1 次)	<ul style="list-style-type: none"> - 政府已於 2018 年成立青發會，以加強政府內部政策統籌，從而更全面及有效地研究及討論青年人關注的政策議題，並鼓勵青年議政、論政及參政 - 為廣納青年聲音，政府將檢視並改變青發會的組成及運作模式，以構建更平等、互動、開放的平台，讓青年就政策議題表達意見

講稿

各同學根據講稿提供的流程（請參考附件二），於活動時發言。

¹ 除官員及議員外，立法會秘書處職員將於活動環節中分配其餘角色，包括立法會主席(1 名)及立法會秘書(1 名)。

模擬議案辯論

加強青年參與決策

角色	發言稿
立法會主席	: 無立法效力的議員議案。 (扮演動議議案的立法會議員的同學名字) <u>議員</u> 動議的“加強青年參與決策”議案。
	我現在請 <u>議員一</u> 發言及動議議案。
議員一	: (站立)
1. 填寫界別 ()	主席，我動議通過議案.....
	2. 講辭 (約 1 分鐘)
多謝主席。 (坐下)
立法會主席	: 現在的待議議題是： <u>議員一</u> 動議的議案，予以通過。
	是否有議員想發言？
	(扮演立法會議員二的同學舉手)
立法會主席	: (扮演立法會議員二的同學名字) <u>議員</u>
議員二	: (站立)
1. 填寫界別 ()	主席，我支持 <u>議員一</u> 的議案.....
	2. 講辭 (約 1 分鐘)
主席，我謹此陳辭，支持 <u>議員一</u> 的議案。多謝。 (坐下)
	(扮演立法會議員三的同學舉手)

角色	發言稿
立法會主席	: (扮演立法會議員三的同學名字) <u>議員</u>
議員三	: (站立) 主席, 我反對 <u>議員一</u> 的議案.....
1. 填寫界別 ()	2. 講辭 (約 1 分鐘)
主席, 我謹此陳辭, 反對 <u>議員一</u> 的議案。多謝。 (坐下)
	(扮演立法會議員四的同學舉手)
立法會主席	: (扮演立法會議員四的同學名字) <u>議員</u>
議員四	: (站立) 主席, 我支持 <u>議員一</u> 的議案.....
1. 填寫界別 ()	2. 講辭 (約 1 分鐘)
主席, 我謹此陳辭, 支持 <u>議員一</u> 的議案。多謝。 (坐下)
	(扮演立法會議員五的同學舉手)
立法會主席	: (扮演立法會議員五的同學名字) <u>議員</u>
議員五	: (站立) 主席, 我反對 <u>議員一</u> 的議案.....
1. 填寫界別 ()	2. 講辭 (約 1 分鐘)
主席, 我謹此陳辭, 反對 <u>議員一</u> 的議案。多謝。 (坐下)
立法會主席	: 是否有其他議員想發言?
	(其餘扮演立法會議員的同學, 可舉手示意想發言, 等候主席叫喚名字後, 方可起立發言)

角色	發言稿
立法會主席	：（扮演立法會議員的同學名字） <u>議員</u>
	（主席逐一叫喚已舉手示意想發言的同學起立發言）
議員 (立法會 議員)	：（站立） (學生發表意見) (坐下)
立法會主席	：（所有曾舉手示意想發言的同學已發言完畢）
	是否有議員想發言？（如沒有議員示意想發言） 民政及青年事務局局長。
民政及青年 事務局局長	：（站立） 主席，我很高興多位議員都踴躍發言，給予寶貴的意見……
	2. 講辭（約1分鐘）
多謝主席。 (坐下)
立法會主席	： <u>議員一</u> ，你現在可以發言答辯。之後辯論即告結束。 <u>議員一</u> 。
議員一	：（站立） 多謝主席.....
1. 填寫界別 ()	2. 講辭（約1分鐘） (動議議案的議員發言答辯)
我呼籲各位議員支持我的議案。謝謝各位。 (坐下)
立法會主席	：現在的待決議題是： <u>議員一</u> 動議的議案，予以通過。

角色

發言稿

贊成請舉手。¹

(秘書請負責點票)

反對請舉手。

(秘書請負責點票)

(如出席會議的議員
過半數贊成議案)

(如出席會議的議員
有一半／少於半數贊成議案)

立法會 主席	: 我認為議題獲得在 席議員以過半數 贊成。 我宣布議案獲得 通過。	立法會 主席	: 我認為議題未獲得在 席議員以過半數 贊成。 我宣布議案被否決。
-----------	--	-----------	--

- 完 -

¹ 為簡化角色扮演的程序，議案如獲得出席會議的議員的過半數票，即為通過。至於在真實的立法會會議中的表決程序如下：

- (a) 由政府提出的議案或修正案，須獲得出席會議的議員的過半數票，方為通過；
- (b) 由議員提出的議案或修正案，須分別獲下列兩部分出席會議議員各過半數票，方為通過：
 - 經選舉委員會選舉產生的議員；及
 - 經功能界別選舉和經地方選區直接選舉產生的議員。