

模擬制定法律的過程

《核能發電條例草案》

中學或以上適用

首讀

角色 發言稿

立法會主席：法案：首讀。

立法會秘書：（站立）
《核能發電條例草案》。
（坐下）

二讀

角色 發言稿

立法會主席：二讀。
環境局局長。

環境局局長：（站立）
主席，我動議二讀《核能發電條例草案》。條例草案旨在規定在香港增加使用核能發電。我們都知道石油儲備和其他化石燃料將於未來耗盡；然而，香港的電力需求卻與日俱增。因此，使用核能可以有助紓緩能源短缺的問題。此外，使用核能發電的成本遠低於其他發電途徑……（學生可自由發揮更多論點）
所以，我懇請各位議員支持這項條例草案。
（坐下）

立法會主席：現在的待議議題是：《核能發電條例草案》，予以二讀。

（隨即繼續二讀辯論，無須中止待續）¹

是否有議員想發言？

¹ 角色扮演中簡化議事程序以配合活動進行。在真實的立法會會議中，辯論會在動議二讀後中止待續，而法案會交付內務委員會審議。

角色

發言稿

(扮演立法會議員一(地方選區)的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員一(地方選區)的同學名字) _____ 議員

議員一 : (站立)

(地方選區)

多謝主席。我們都知道核能會產生輻射，核電廠的核反應堆含有大量的核材料，它們不單對人類有害，甚至可以致命。如果有任何意外發生而導致核堆芯溶化，放射性物質將被釋放到四周，這些大量釋放的輻射會對鄰近社區和生態造成嚴重的破壞。洩漏輻射的潛在危機是不能接受的……(學生可自由發表更多意見)因此，我反對《核能發電條例草案》。

(坐下)

(扮演立法會議員二(功能界別—工程界)的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員二(功能界別—工程界)的同學名字)
_____ 議員

議員二 : (站立)

(功能界別
—工程界)

多謝主席。核能是環保的能源，運用核能發電時，不會像使用化石燃料般產生二氧化碳及二氧化硫。因此，增加使用核能可以減少發電引起的碳排放，減少溫室氣體的排放源。核能發電對應付氣候變化、增加環境效益都有重要的正面作用……(學生可自由發表更多意見)所以，我支持《核能發電條例草案》。

(坐下)

(扮演立法會議員三(功能界別—漁農界)的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員三(功能界別—漁農界)的同學名字)
_____ 議員

議員三 : (站立)

(功能界別
—漁農界)

多謝主席。由核電廠產生的放射性核廢料具有劇毒，所以核廢料不能隨意傾倒，必須經處理後埋藏於地底。但經處理的核廢料仍然可能在沒有任何預警下，發生自燃。如果有任何意外發生，核廢料極有可能流入土壤、河流、水源，甚至大氣層。這

角色

發言稿

樣，不僅人類，世界上所有生物都會受到嚴重污染及受到損害……（學生可自由發表更多意見）因此，我反對《核能發電條例草案》。

（坐下）

（扮演立法會議員四（選舉委員會界別）的同學舉手）

立法會主席：（扮演立法會議員四（選舉委員會界別）的同學名字）
 議員

議員四：（站立）
（選舉委員會界別）多謝主席。由於核電廠不會佔用很多空間，所以可建於已經發展的地區，核電亦因而不必經長途輸送，令成本降低。最重要的是，經營核電廠的成本比使用煤或石油的發電廠低。因此，許多商業公司甚至本地用戶將可以享受更便宜的電費，降低商戶的營運成本，提高利潤……（學生可自由發表更多意見）因此，我支持《核能發電條例草案》。

（坐下）

（扮演立法會議員五（功能界別—教育界）的同學舉手）

立法會主席：（扮演立法會議員五（功能界別—教育界）的同學名字）
 議員

議員五：（站立）
（功能界別—教育界）多謝主席。根據世界各地許多大學的研究結果，除了核能之外，還有很多其他發電途徑，例如風力、水力、太陽能 and 地熱能，這些可再生能源不會對環境造成任何傷害或產生有毒廢物。我們應該考慮增加使用再生能源，而不是使用核能發電，以促進可持續發展……（學生可自由發表更多意見）所以，我反對《核能發電條例草案》。

（坐下）

立法會主席：是否有議員想發言？

角色

發言稿

(其餘扮演立法會議員的同學，可舉手示意想發言，等候主席叫喚名字後，方可起立發言)

(扮演立法會議員的同學名字) _____ 議員

(主席逐一叫喚已舉手示意想發言的同學起立發言)

議員 : (站立)
(立法會議員) (學生發表意見)
(坐下)

立法會主席 : (所有曾舉手示意想發言的同學已發言完畢)

是否有其他議員想發言？(如沒有議員示意想發言)

如果沒有，我現在請環境局局長答辯。之後辯論即告結束。
環境局局長。

環境局局長 : (站立)
主席，我明白議員對核能發電的安全問題十分關注。不過，核能是一種清潔能源，發電過程中不會產生溫室氣體，而且有關設施亦有相應的安全措施確保核電廠安全運作。因此，我呼籲所有議員支持本條例草案。
(坐下)

立法會主席 : 現在的待決議題是：《核能發電條例草案》，予以二讀。

贊成請舉手。
(秘書請負責點票)

反對請舉手。
(秘書請負責點票)

角色

發言稿

		(如出席會議的議員 過半數贊成草案)		(如出席會議的議員 有一半／少於半數贊成草案)		
立法會 主席	:	我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案獲得通過。		立法會 主席	:	我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案被否決。
立法會 秘書	:	(站立) 《核能發電條例草案》。 (坐下)			:	(如議案被否決，便不得再就該法案進行 其他程序)

全體委員會審議法案

角色

發言稿

(略過處理沒有修正案的條文的程序)²

全體委員會
主席 :

本會現在成為全體委員會，審議《核能發電條例草案》。
現在的待議議題是：以下條文納入本條例草案。

立法會秘書 :

(站立)
第3條。
(坐下)

全體委員會
主席 :

(扮演立法會議員的同學名字) _____ 議員，請動議你的修正案。

² 角色扮演中簡化議事程序以配合活動進行。在真實的立法會會議中，二讀法案的議案如獲通過，立法會成為全體委員會，討論是否支持所提出的修正案及將各條文納入法案。

角色 發言稿

委員 (立法會議員) : (站立)
主席，我動議修正第 3 條，把條例草案原來所訂的完工年期 *提前/延後至_____年。我提出這項修正案的原因是…… (學生可自由發表更多意見)，我希望委員支持我的修正案。
(坐下)

全體委員會 : 是否有委員想發言？

主席

(其餘扮演立法會議員的同學，可舉手示意想發言，表達支持或反對該項修正案)

(扮演立法會議員的同學名字) _____ 議員

(主席逐一叫喚已舉手示意想發言的同學起立發言)

委員 (立法會議員) : (站立)
(學生發表意見)
(坐下)

全體委員會 : (所有曾舉手示意想發言的同學已發言完畢)
主席 環境局局長。

環境局局長 : (站立)
(扮演環境局局長的同學發言，回應委員對法案的修正案所進行的討論時提出的意見)
(坐下)

全體委員會 : 現在的待決議題是：_____ 議員動議的修正案，予以通過。

主席

贊成請舉手³。

(秘書請負責點票)

³ 為簡化角色扮演的程序，法案或對法案提出的修正案，如獲得出席會議的議員的過半數票，即為通過。至於在真實的立法會會議中的表決程序如下：

- (a) 由政府提出的法案或對法案提出的修正案，須獲得出席會議的議員的過半數票，方為通過；
- (b) 由議員提出的法案或對法案提出的修正案，須分別獲下列兩部分出席會議議員各過半數票，方為通過：
 - 經選舉委員會選舉產生的議員；及
 - 經功能界別選舉和經地方選區直接選舉產生的議員。

角色

發言稿

反對請舉手。
(秘書請負責點票)

(如出席會議的委員
過半數贊成修正案)

(如出席會議的委員
有一半/少於半數贊成修正案)

全體
委員會
主席 : 我認為議題獲得在席委員以過半數贊成。
我宣布議案獲得通過。

全體
委員會
主席 : 我認為議題未獲得在席委員以過半數贊成。
我宣布議案被否決。

立法會
秘書 : (站立)
經修正的第3條。
(坐下)

全體
委員會
主席 : 現在的待決議題是：第3條
納入本條例草案。

全體
委員會
主席 : 現在的待決議題是：經
修正的第3條納入本條例草案。

贊成請舉手。
(秘書請負責點票)

贊成請舉手。
(秘書請負責點票)

反對請舉手。
(秘書請負責點票)

反對請舉手。
(秘書請負責點票)

(如出席會議的委員
過半數贊成議案)

(如出席會議的委員
有一半/少於半數贊成議案)

全體
委員會
主席 : 我認為議題獲得在席委員以過半數贊成。
我宣布議案獲得通過。

全體
委員會
主席 : 我認為議題未獲得在席委員以過半數贊成。
我宣布議案被否決。

全體委員會就法案作出報告

角色	發言稿				
立法會主席	： 全體委員會已完成審議《核能發電條例草案》的所有程序。 現在回復為立法會。 環境局局長。				
環境局局長	： （站立） 主席，我現在向立法會作出報告：《核能發電條例草案》 <u>*經修正/無經修正（*視乎有否修正案獲得通過）</u> 已獲全體委員會通過。我動議"本會採納此報告"的議案。 （坐下）				
立法會主席	： 現在的待議議題是：環境局局長動議的議案，予以通過。 這項議案不容修正或辯論而須隨即付諸表決。現在提出上述待決議題。 贊成請舉手。 （秘書請負責點票） 反對請舉手。 （秘書請負責點票）				
	<table border="1"><thead><tr><th>（如出席會議的議員 過半數贊成議案）</th><th>（如出席會議的議員 有一半／少於半數贊成議案）</th></tr></thead><tbody><tr><td>立法會主席：我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案獲得通過。</td><td>立法會主席：我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案被否決。 （如議案被否決，便不得再就該法案進行其他程序）</td></tr></tbody></table>	（如出席會議的議員 過半數贊成議案）	（如出席會議的議員 有一半／少於半數贊成議案）	立法會主席：我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案獲得通過。	立法會主席：我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案被否決。 （如議案被否決，便不得再就該法案進行其他程序）
（如出席會議的議員 過半數贊成議案）	（如出席會議的議員 有一半／少於半數贊成議案）				
立法會主席：我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案獲得通過。	立法會主席：我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案被否決。 （如議案被否決，便不得再就該法案進行其他程序）				

三讀

角色 發言稿

立法會主席：三讀——《核能發電條例草案》。
環境局局長。

環境局局長：（站立）
主席，我動議《核能發電條例草案》予以三讀並通過。
（坐下）

（略過辯論）⁴

立法會主席：現在的待決議題是：《核能發電條例草案》予以三讀並通過。

贊成請舉手。
（秘書請負責點票）

反對請舉手。
（秘書請負責點票）

（如出席會議的議員
過半數贊成草案）

（如出席會議的議員
有一半／少於半數贊成草案）

立法會主席：我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。
我宣布議案獲得通過。

立法會主席：我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。
我宣布議案被否決。

立法會秘書：（站立）
《核能發電條例草案》。
（坐下）

- 完 -

⁴ 角色扮演中簡化議事程序以配合活動進行。在真實的立法會會議中，議員在三讀階段可辯論三讀法案的議案，惟只可就應否支持該法案簡短發言。