

# 模擬制定法律的過程

中學或以上適用

## 《核能發電條例草案》

### 首讀

#### 角色 發言稿

立法會主席 : 政府法案。首讀。

立法會秘書 : (站立)  
《核能發電條例草案》。  
(坐下)

### 二讀

#### 角色 發言稿

立法會主席 : 二讀。  
環境及生態局局長。

環境及生態局局長 : (站立)  
主席，我動議二讀《核能發電條例草案》。條例草案旨在規定在香港增加使用核能發電。我們都知道石油儲備和其他化石燃料將於未來耗盡；然而，香港的電力需求卻與日俱增。因此，使用核能可以有助紓緩能源短缺的問題。此外，使用核能發電的成本遠低於其他發電途徑…… (學生可自由發揮更多論點) 所以，我懇請各位議員支持這項條例草案。  
(坐下)

立法會主席 : 現在的待議議題是：上述條例草案，予以二讀。

(隨即繼續二讀辯論，無須中止待續)<sup>1</sup>

是否有議員想發言？

(扮演立法會議員一(地方選區)的同學舉手)

<sup>1</sup> 角色扮演中簡化議事程序以配合活動進行。在真實的立法會會議中，辯論會在動議二讀後中止待續，而法案會交付內務委員會審議。

角色	發言稿
立法會主席	: (扮演立法會議員一 (地方選區) 的同學名字) _____ 議員
議員一 (地方選區)	: (站立) 多謝主席。我們都知道核能會產生輻射，核電廠的核反應堆含有大量的核材料，它們不單對人類有害，甚至可以致命。如果有任何意外發生而導致核堆芯溶化，放射性物質將被釋放到四周，這些大量釋放的輻射會對鄰近社區和生態造成嚴重的破壞。洩漏輻射的潛在危機是不能接受的…… (學生可自由發表更多意見) 因此，我反對《核能發電條例草案》。 (坐下)
	(扮演立法會議員二 (功能界別—工程界) 的同學舉手)
立法會主席	: (扮演立法會議員二 (功能界別—工程界) 的同學名字) _____ 議員
議員二 (功能界別 —工程界)	: (站立) 多謝主席。核能是環保的能源，運用核能發電時，不會像使用化石燃料般產生二氧化碳及二氧化硫。因此，增加使用核能可以減少發電引起的碳排放，減少溫室氣體的排放源。核能發電對應付氣候變化、增加環境效益都有重要的正面作用…… (學生可自由發表更多意見) 所以，我支持《核能發電條例草案》。 (坐下)
	(扮演立法會議員三 (功能界別—漁農界) 的同學舉手)
立法會主席	: (扮演立法會議員三 (功能界別—漁農界) 的同學名字) _____ 議員
議員三 (功能界別 —漁農界)	: (站立) 多謝主席。由核電廠產生的放射性核廢料具有劇毒，所以核廢料不能隨意傾倒，必須經處理後埋藏於地底。但經處理的核廢料仍然可能在沒有任何預警下，發生自燃。如果有任何意外發生，核廢料極有可能流入土壤、河流、水源，甚至大氣層。這樣，不僅人類，世界上所有生物都會受到嚴重污染及

受到損害…… (學生可自由發表更多意見)因此，我反對《核能發電條例草案》。

(坐下)

(扮演立法會議員四 (選舉委員會界別) 的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員四 (選舉委員會界別) 的同學名字)  
議員

議員四 (選舉委員會界別) : (站立)  
多謝主席。由於核電廠不會佔用很多空間，所以可建於已經發展的地區，核電亦因而不必經長途輸送，令成本降低。最重要的是，經營核電廠的成本比使用煤或石油的發電廠低。因此，許多商業公司甚至本地用戶將可以享受更便宜的電費，降低商戶的營運成本，提高利潤…… (學生可自由發表更多意見)因此，我支持《核能發電條例草案》。  
(坐下)

(扮演立法會議員五 (功能界別—教育界) 的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員五 (功能界別—教育界) 的同學名字)  
議員

議員五 (功能界別—教育界) : (站立)  
多謝主席。根據世界各地許多大學的研究結果，除了核能之外，還有很多其他發電途徑，例如風力、水力、太陽能和地熱能，這些可再生能源不會對環境造成任何傷害或產生有毒廢物。我們應該考慮增加使用再生能源，而不是使用核能發電，以促進可持續發展…… (學生可自由發表更多意見)所以，我反對《核能發電條例草案》。  
(坐下)

立法會主席 : 是否有議員想發言？

(其餘扮演立法會議員的同學，可舉手示意想發言，等候主席叫喚名字後，方可起立發言)

(扮演立法會議員的同學名字) \_\_\_\_\_ 議員

(主席逐一叫喚已舉手示意想發言的同學起立發言)

議員 : (站立)  
(立法會學生發表意見)  
議員) (坐下)

立法會主席 : (所有曾舉手示意想發言的同學已發言完畢)

是否有其他議員想發言？（如沒有議員示意想發言）

如果沒有，我現在請環境及生態局局長答辯。之後辯論即告結束。局長。

環境及生態局局長：（站立）主席，我明白議員對核能發電的安全問題十分關注。不過，核能是一種清潔能源，發電過程中不會產生溫室氣體，而且有關設施亦有相應的安全措施確保核電廠安全運作。因此，我呼籲所有議員支持本條例草案。

立法會主席：現在的待決議題是：《核能發電條例草案》，予以二讀。

贊成請舉手。

(秘書請負責點票)

反對請舉手。

(秘書請負責點票)

## 角色

## 發言稿

	(如出席會議的議員 <u>過半數贊成草案</u> )	(如出席會議的議員 <u>有一半／少於半數贊成草案</u> )	
立法會 主席	: 我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案獲得通過。	立法會 主席	: 我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。 我宣布議案被否決。
立法會 秘書	: (站立) 《核能發電條例草案》。 (坐下)	(如議案被否決，便不得再就該法案進行其他程序)	

## 全體委員會審議法案

## 角色

## 發言稿

全體委員會 主席	: 本會現在成為全體委員會，審議《核能發電條例草案》。 現在的待議議題是：以下條文納入本條例草案。
立法會秘書	: (站立) 第 1 至 3 條。 (坐下)
全體委員會 主席	: 現在就各項條文及修正案，進行合併辯論。 (扮演立法會議員的同學名字) _____ 議員會動議修正案，旨在修正第 3 條。
委員 (立法會	: (站立) 主席，我提出修正第 3 條，把條例草案原來所訂的完工年

角色	發言稿
議員 )	期 * 提前／延後至 _____ 年。我提出這項修正案的原因是..... (學生可自由發表更多意見)，我希望委員支持我的修正案。 (坐下)
全體委員會 主席	：是否有委員想發言？ (其餘扮演立法會議員的同學，可舉手示意想發言，表達支持或反對該項修正案)
	(扮演立法會議員的同學名字) _____ 議員
	(主席逐一叫喚已舉手示意想發言的同學起立發言)
委員 (立法會 議員 )	：(站立) (學生發表意見) (坐下)
全體委員會 主席	：(所有曾舉手示意想發言的同學已發言完畢) 是否有其他委員想發言？(如沒有委員示意想發言) 如果沒有，我現在請環境及生態局局長發言，之後辯論即告結束。局長。
環境及 生態局局長	：(站立) (扮演環境及生態局局長的同學發言，回應委員對法案的修正案所進行的討論時提出的意見) (坐下)
	(略過處理沒有修正案的條文的程序) <sup>2</sup>
全體委員會 主席	：_____ 議員，請動議你的修正案。

<sup>2</sup> 角色扮演中簡化議事程序以配合活動進行。在真實的立法會會議中，全體委員會會先表決將沒有修正案的條文納入法案。

角色	發言稿
委員 (立法會 議員)	: 主席，我動議我的修正案。
全體委員會 主席	: 待議議題是：_____議員的修正案，予以通過。 現在提出上述待決議題。
	贊成請舉手。 <sup>3</sup> (秘書請負責點票)
	反對請舉手。 (秘書請負責點票)
(如出席會議的委員 過半數贊成修正案)	(如出席會議的委員 有一半／少於半數贊成修正案)
全體 委員會 主席	: 我認為議題獲得在席委員以過半數贊成。 我宣布修正案獲得通過。
立法會 秘書	: (站立) 經修正的第 3 條。 (坐下)
全體 委員會 主席	: 現在的待決議題是：秘書剛讀出經修正的條文 納入本條例草案。
	全體 委員會 主席
	: 現在的待決議題是：第 3 條 納入本條例草案。

<sup>3</sup> 為簡化角色扮演的程序，法案或修正案如獲得出席會議的議員的過半數票，即為通過。至於在真實的立法會會議中的表決程序如下：

- (a) 由政府提出的法案或修正案，須獲得出席會議的議員的過半數票，方為通過；
- (b) 由議員提出的法案或修正案，須分別獲下列兩部分出席會議議員各過半數票，方為通過：
  - 經選舉委員會選舉產生的議員；及
  - 經功能界別選舉和經地方選區直接選舉產生的議員。

角色	發言稿
	贊成請舉手。 (秘書請負責點票)
	反對請舉手。 (秘書請負責點票)
	(如出席會議的委員 過半數贊成議案)
(如出席會議的委員 有一半／少於半數贊成議案)	
全體 委員會 主席	: 我認為議題獲得在席 委員以過半數贊成。 我宣布議案獲得通過。
全體 委員會 主席	: 我認為議題未獲得在席委 員以過半數贊成。 我宣布議案被否決。

## 全體委員會就法案作出報告

角色	發言稿
立法會主席	: 全體委員會已完成審議《核能發電條例草案》的所有程序。 現在回復為立法會。  環境及生態局局長。
環境及 生態局局長	: (站立) 主席，我現在向立法會作出報告：《核能發電條例草案》*經 修正後／無經修正(*視乎有否修正案獲得通過)已獲全體委 員會通過。我動議“本會採納此報告”的議案。 (坐下)
立法會主席	: 現在的待議議題是： 局長的議案，予以通過。  現在提出上述待決議題。

## 角色

### 發言稿

贊成請舉手。

(秘書請負責點票)

反對請舉手。

(秘書請負責點票)

(如出席會議的議員  
過半數贊成議案)

(如出席會議的議員  
有一半／少於半數贊成議案)

立法會  
主席

: 我認為議題獲得在席  
議員以過半數贊成。  
我宣布議案獲得通過。

立法會  
主席

: 我認為議題未獲得在  
席議員以過半數贊成。  
我宣布議案被否決。

(如議案被否決，便不得再就該法案進  
行其他程序)

## 三讀

## 角色

### 發言稿

立法會主席

: 三讀——《核能發電條例草案》。  
環境及生態局局長。

環境及  
生態局局長

: (站立)  
主席，我動議《核能發電條例草案》予以三讀並通過。  
(坐下)

(略過辯論)<sup>4</sup>

立法會主席

: 現在的待決議題是：《核能發電條例草案》予以三讀並通過。

<sup>4</sup> 角色扮演中簡化議事程序以配合活動進行。在真實的立法會會議中，議員在三讀階段可辯論三讀法案的議案，惟只可就應否支持該法案簡短發言。

## 角色

## 發言稿

贊成請舉手。

(秘書請負責點票)

反對請舉手。

(秘書請負責點票)

(如出席會議的議員  
過半數贊成草案)

(如出席會議的議員  
有一半／少於半數贊成草案)

立法會  
主席

: 我認為議題獲得在席  
議員以過半數贊成。  
我宣布議案獲得通過。

立法會  
主席

: 我認為議題未獲得在  
席議員以過半數贊成。  
我宣布議案被否決。

立法會  
秘書

: (站立)  
《核能發電條例草  
案》。  
(坐下)

- 完 -