

2017 年 4 月 11 日會議
討論文件

立法會房屋事務委員會

工務計劃項目編號 B440RO –
毗鄰安達臣道公營房屋發展項目的地區休憩用地

目的

本文件就將 B440RO 號工務計劃項目提升為甲級的撥款建議，諮詢委員的意見。

項目建議

2. 擬議地區休憩用地位於安達臣道公營房屋發展毗鄰，面積約為 14 070 平方米。擬議工程的範圍包括—

- (一) 一個七人人造草地足球場連有蓋看台，並可容納約 200 名觀眾；
- (二) 一個種有花木及設有休憩處的多用途活動空間；
- (三) 一個設有長者健身站的園區；
- (四) 一個兒童遊樂場；
- (五) 一條設有健身站的緩跑徑；以及
- (六) 附屬設施，包括一個育嬰室、一個急救室、洗手間及更衣室、一個辦事處及貯物室。

—— 擬議工程的位置及平面圖載於附件一，構思圖則載於附件三。

3. 如獲立法會財務委員會(財委會)批准撥款，我們計劃在 2018 年第一季展開建造工程，並預計在 2019 年第四季完成。為配合工程進度，建造工程計劃在 2017 年第二季展開招標程序，但工程合約只會在獲得財委會批准撥款後才批出。

理由

4. 擬議地區休憩用地的工地毗鄰安達臣道公營房屋發展，該發展可容納約 48 300 人。為了應付新建成的安達邨和安泰邨將帶來的人口增長及回應地區需要，我們擬議提供康樂設施供公眾享用。

5. 擬議地區休憩用地除設有多用途活動空間連休憩處和兒童遊樂場地外，也為長者設置健身站。七人人造草地足球場則吸引青少年使用，並有助推動地區層面足球訓練和比賽的發展。

6. 政府計劃委託香港房屋委員會進行擬議工程的設計和建造工作，務求擬議工程及毗鄰的公營房屋發展更能配合得宜，從而確保擬議工程在 2019 年第四季適時落成。工程完成後，地區休憩用地將移交相關政府部門負責管理和維修保養。

項目估算

7. 按付款當日的價格計算，估計擬議工程的建設費用為 2 億 850 萬元。

公眾諮詢

8. 我們在 2009 年 3 月 3 日就擬議的安達臣道公營房屋發展(當中包括建造一個地區休憩用地)，諮詢了觀塘區議會，委員支持並促請盡快展開擬議工程。

9. 我們分別在 2012 年 5 月 17 日及 2016 年 11 月 10 日就擬議的地區休憩用地工程計劃的範圍和概念設計圖，諮詢了觀塘區議會轄下的地區設施管理委員會，委員支持擬議工程。

推行計劃

10. 我們計劃將 **B440RO** 號工務計劃項目提升為甲級，以配合在安達臣道的公營房屋發展，並把這撥款計劃在本立法年度提交工務小組委員會審議和財務委員會批准撥款。

徵求意見

11. 請委員備悉本文件的內容並提供意見。

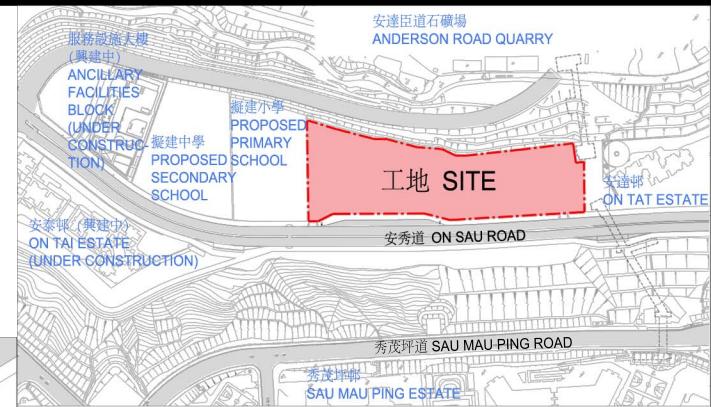
運輸及房屋局
2017 年 4 月

圖例 LEGEND

- 工地界線 SITE BOUNDARY
- 排水渠保留區 DRAINAGE RESERVE
- 行人出入口 PEDESTRIAN ENTRANCE/EXIT
- 車輛出入口 VEHICULAR INGRESS/EGRESS
- 無障礙出入口 BARRIER-FREE ENTRANCE/EXIT
- 無障礙通道 BARRIER-FREE ACCESS

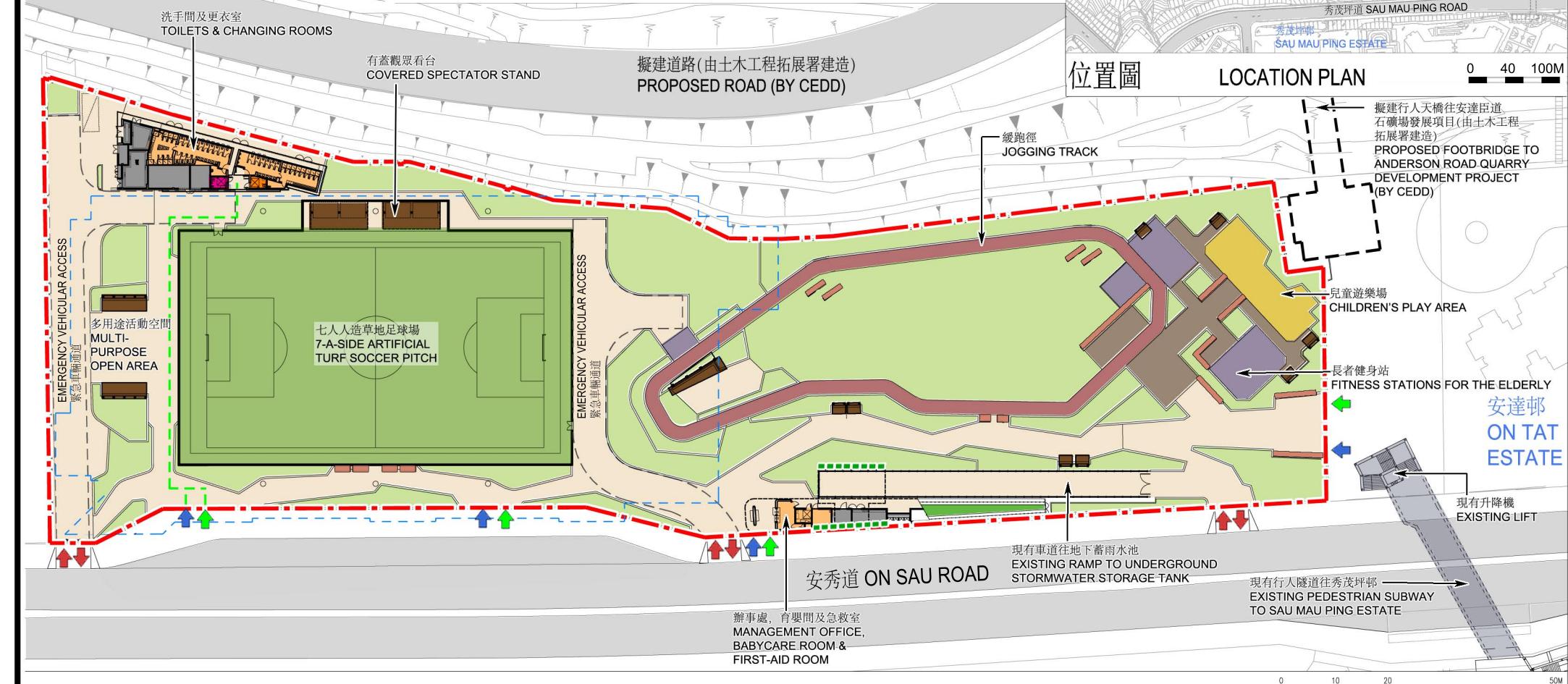
- 垂直綠化 VERTICAL GREENING
- 附屬設施 ANCILLARY FACILITIES
- 通用洗手間 UNIVERSAL TOILET
- 暢通易達洗手間 ACCESSIBLE TOILET
- 機電房 PLANT ROOM
- 屋頂綠化 LANDSCAPED ROOF

- 地面綠化 AT-GRADE GREENING
- 健身站 FITNESS STATIONS
- 有蓋座椅 SHELTERED SEATING
- 休憩平台 RECREATION DECK
- 長椅 BENCH



位置圖 LOCATION PLAN

0 40 100M



工務計劃項目編號 B440RO

毗鄰安達臣道公營房屋發展項目的地區休憩用地

PWP ITEM NO. B440RO

DISTRICT OPEN SPACE ADJOINING PUBLIC HOUSING DEVELOPMENT AT ANDERSON ROAD

從東南面望向休憩用地的透視圖

PERSPECTIVE VIEW FROM SOUTH EASTERN DIRECTION



工務計劃項目編號 B440R0
毗鄰安達臣道公營房屋發展項目的地區休憩用地
PWP ITEM NO. B440R0
DISTRICT OPEN SPACE ADJOINING PUBLIC HOUSING DEVELOPMENT AT ANDERSON ROAD

構思圖
ARTIST'S
IMPRESSION
DRAWING