

立法會

Legislative Council

立法會 CB(4)1036/17-18(04)號文件

檔號：CB4/PL/ITB

資訊科技及廣播事務委員會

2018 年 5 月 14 日舉行的會議

有關數碼港的最新背景資料簡介

目的

本文件提供數碼港的背景資料，並綜述議員過往在討論此課題時表達的意見和關注。

背景

2. 數碼港是一個創意數碼社區，雲集超過 700 家社區成員。數碼港自 2004 年開始運作，並由政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。

3. 數碼港的公眾使命是支持和推動香港資訊及通訊科技的發展，在促進整體創新及科技生態系統的發展上亦擔當重要角色。數碼港公眾使命的 3 個宗旨是：啟發新一代開創思維；扶植業界實力，帶動創業氣氛；以及借助全球脈絡，飛躍發展。

啟發新一代開創思維

4. 為激發青年人的創意，並喚起他們對資訊及通訊科技的興趣，數碼港為學生舉辦了一連串活動及比賽，例如 "數碼港 mYouth 手機應用程式開發大賽"、"校際 IT 精英挑戰賽" 及 "全港學界電動車程式賽" 等。

5. 在數碼科技實習計劃下，數碼港提供一系列內地/海外及本地實習機會，安排主修資訊及通訊科技的學生在科技企業工作，並由數碼港提供交通及住宿津貼，目的是讓青年人汲取在資訊及通訊科技業界工作的實際經驗。

6. 數碼港亦推行"e+創業"實習計劃，安排學生在數碼港社區內的初創企業工作。通過這項計劃，參與學生可汲取在初創企業工作的經驗。這項計劃一方面可培養學生對創業的興趣及熱忱，另一方面亦為面對招聘困難的初創企業提供所需人手。

7. 為了增進業內人士在創新及科技方面的知識，數碼港舉辦或支持多項本地、地區及國際的數碼科技活動、教授有關知識的講座及培訓課程，例如支持和協辦首屆互聯網經濟峰會。這項會議吸引了來自世界各地的業界專業人士、企業家、行政人員、學術界人士及政府人員參與。

扶植業界實力，帶動本地創業氣氛

8. 在培育及強化本地初創企業方面，數碼港從企業起步階段開始提供財政及不同範疇的專業支援，協助初創企業把創新意念逐步轉化為原型產品和實質商品、擬定市場計劃、籌集資金和開拓本地及海外市場。數碼港透過多個計劃達致這些目標，包括：

- (a) 數碼港培育計劃("培育計劃")——這項計劃為科技初創企業提供全面的財政、技術及業務諮詢等支援，以協助他們把創新意念轉化為實質業務或商品。支援措施包括可免費租用的辦公室，以及可免費使用共用會議室和示範場地。培育企業可獲提供最多 33 萬元資助，以支付培育期間在市場推廣、專業服務、培訓、聘請實習生和使用數碼港提供的科技服務等方面的開支。此外，數碼港舉辦一系列專題工作坊及培訓活動，向初創企業傳授營商之道及推銷技巧，以及協助他們掌握瞬息萬變的科技；
- (b) 數碼港創意微型基金("微型基金")——在這項計劃下，數碼港為每個獲選項目提供 10 萬元的種子基金，協助參與者把創新意念開發成原型產品。在 2015-2016 年度首度推出的數碼港——大學合作夥伴計劃則是一項培育人才的計劃，讓獲選大學生到矽谷參與由史丹福大學商學研究院舉辦的創業特訓；

- (c) 數碼港加速器支援計劃——數碼港於 2014 年推出這項計劃，資助其培育企業及已完成培育的企業參與本地、內地及海外加速器計劃，提供輔導及協助他們拓展海外業務和籌集資金。數碼港會為每個獲挑選加入認可加速器計劃的企業提供最多 30 萬元資助，用以支付計劃費用、旅費、住宿費，以及其他相關開支；及
- (d) 數碼港投資創業基金("創業基金")——創業基金於 2016 年 8 月 1 日推出，初期資本支出為 2 億元，旨在協助數碼港的初創企業填補資金差額，以及推動香港天使及創業投資的發展。

9. 除舉辦及支持科技相關活動、教授有關知識的講座及培訓課程外，數碼港亦一直協助本地企業及初創企業採用嶄新科技(包括雲端運算、電子商貿及金融科技)，以及尋找互聯網經濟下的新機遇(例如智慧城市和大數據分析等)。

10. 因應科技初創企業對工作間的需求，數碼港推出 Smart-Space，提供設計靈活而設備完善的辦公室，供本地初創企業和有意在中國及亞洲其他地方擴展業務的海外公司使用。這項服務對初創企業尤為方便實用，容許他們在業務初期租用工作站或面積小的辦公室，並可隨着業務逐步擴展而租用更大的工作間。數碼港在 2016 年內增加了 60% 的 Smart-Space 小型辦公室和工作間等設施，總樓面面積達 122 900 平方呎。

11. 此外，財政司司長在 2018-2019 年度財政預算案演辭中提到，數碼港會成立"易着陸"計劃，吸引跨國公司(包括海外和內地互聯網龍頭企業及金融科技公司)在香港設立辦公室和研究及發展("研發")單位。數碼港亦會推行新的支援計劃，合資格的初創企業可獲最高 20 萬元資助，用於市場研究和推廣，以及參加境外商貿考察團、展銷和展覽會等活動。培育計劃下提供的財務資助亦會增加 50% 至 50 萬元。

借助全球脈絡，飛躍發展

12. 數碼港與初創企業和已有所成就的企業緊密合作，助其實現進軍國際的目標。數碼港與業界領袖建立夥伴關係，提供廣泛服務以聯繫業界，並協助中小型企業在內地及海外市場開拓新興商機。數碼港亦舉辦世界級會議、研討會、簡介會、培訓及工作坊，以協助業界人士掌握資訊及通訊科技的最新發展。

13. 數碼港計劃集中建立金融科技、電子商貿、大數據及人工智能，以及智慧城市等領域的群組。數碼港將招攬在這些範疇的目標初創企業、主要租戶及具實力的投資者，務求扶植這些群組內的香港初創企業進軍海外及內地市場。

2017 年施政報告提出的新措施

青年共享空間計劃

14. 在 2017 年施政報告中，行政長官宣布推行"青年共享空間計劃"("共享空間計劃")。在共享空間計劃下，已活化的工廈和商廈的業主獲邀撥出樓面作為共用工作空間或創作室，以不多於三分之一的市值租金出租樓面予合適的非政府機構營運，而營運機構則會以不多於市值租金一半的優惠價向初創企業、青年創業家和藝術工作者提供共用工作空間或創作室。

15. 在這項新措施下，數碼港將於荃灣一幢工業大廈設立約 20 000 平方呎的 Smart-Space 共用工作間。除了提供設備完善的工作空間及靈活的租賃計劃，數碼港亦會提供一系列創業培訓和支持配套服務，例如業界交流活動、友導計劃、實務工作坊、投資配對會等，助年青創業家籌募資金、擴展業務及持續創新。此共用工作間的設計及運作將與數碼港園區內的 Smart-Space 共用工作間相類似，如設有靈活辦公桌、固定工作站及辦公室。該 Smart-Space 共用工作間預計最多可容納約 140 間初創企業，最快可於 2018 年第一季投入服務。

電子競技

16. 財政司司長在宣讀 2017-2018 年度財政預算案時提到，數碼港會探討有關電子競技("電競")的最新科技及產品發展，並會研究進一步在本港推廣電競。因此，數碼港委託了香港城市大學進行研究，諮詢不同持份者，以了解電競的發展趨勢。在參考研究結果及業界在過去數月的發展後，數碼港於 2017 年 12 月向政府提交報告，作出多項建議，包括為業界提供適合的場地，讓香港舉辦更多電競賽事及活動、培育人才及支援業界長遠發展等。

17. 財政司司長在 2018-2019 年度財政預算案中宣布，將會向數碼港撥款 1 億元。數碼港商場將成為本地電競及數碼娛樂熱點，為電競比賽提供場地。與此同時，數碼港正研究在園區內撥出專屬場地，配備符合電競規格的電腦、視聽和其他周邊

器材，以及高速而穩定的網絡等設施，以便業界用作舉辦常規電競比賽、活動及培訓。在今年 3 月至 10 月期間，數碼港已先後支持不同的業界團體使用園區內的設施，舉行了多個電競比賽及研討會，例如 2017 全港學界電競大賽、第二屆聯校電競大賽及數碼市場研討會之電競新世代等。

18. 在培育人才方面，數碼港將透過其完善的初創企業和人才培育體系，發掘並裝備與電競技術及遊戲開發相關的初創企業和人才，例如透過微型基金和培育計劃，培育更多初創企業及年輕人參與遊戲開發工作。此外，因應在電競遊戲中應用擴增/虛擬實境、全息影像等嶄新技術的趨勢，數碼港社區將凝聚專才及初創企業，就相關技術進行研發。

19. 在支援業界長遠發展方面，數碼港會加入電競產業協會或商會，參與商討發展方向。同時，數碼港亦會協助業界推動新興電競科技，例如串流技術、擴增/虛擬實境技術等的發展，讓從業員增進知識，促進交流。

金融科技

20. 金融科技是數碼港現時重點發展的範疇。數碼港積極與相關政府及業界機構合作，已成功建立金融科技的生態圈。數碼港至今已匯聚超過 200 間金融科技公司，專注於區塊鏈、移動支付、網絡安全、人工智能、大數據、程式交易等應用研發，是全港最大的金融科技社群。數碼港亦會將類似的生態圈發展模式擴展至其他科技群組，例如電子商貿、人工智能、大數據等，以配合業界及市場需求的增長。

過往的討論

資訊科技及廣播事務委員會

21. 在 2017 年 12 月 11 日資訊科技及廣播事務委員會("事務委員會")會議上，政府當局向委員簡介數碼港在營造香港的資訊及通訊科技生態系統方面的角色。委員在會議上表達的意見綜述於下文。

培育人才

22. 委員察悉，數碼港將參與共享空間計劃，在荃灣提供約 20 000 平方呎的 Smart-Space 共用工作間，可容納約 140 家初創

企業，並最快可於 2018 年第一季投入服務。政府當局在 2017 年 10 月宣布，當局已覓得 10 個地點推行共享空間計劃，並正為其中兩個位於觀塘的地點物色營運機構。事務委員會委員建議，數碼港亦可在這兩個地點營運 Smart-Space 共用工作間。

23. 關於本港創新及科技業界人力資源的發展，委員建議，應提供更多實習機會，以吸引海外學生來港修讀與科技有關的科目。政府當局回應稱，數碼港一直與本地大學合作，以充實大學內與創新及科技相關的課程內容(包括金融科技科目)。按此方向，數碼港會加強工作，適度增加實習職位，以啟發更多年輕人投身創新及科技界的事業。

財政資助

24. 委員關注到創業基金向初創企業批出資助的比率偏低，並且詢問，鑑於市場上已有其他由政府或創業投資基金提供的資助計劃，創業基金的定位是否依然合適。政府當局回應時表示，創業基金旨在於初創企業的早期營運階段作出投資。由於創業基金推出只有 1 年半，加上與申請者進行商討需時，預料短期內會批出更多建議。

25. 委員要求當局澄清，數碼港對其駐場及非駐場社區成員的支援有何差別。他們詢問，數碼港有否監察這些初創企業的營運情況和營業額，以及其對香港經濟作出的貢獻。數碼港回應時表示，非駐場社區成員雖然並非設於數碼港園區內，但可參與數碼港提供的所有培訓、計劃及活動，亦可申請各項資助計劃。在約 400 家數碼港培育企業當中，超過 60% 在完成培育後能繼續經營 3 年或以上。現時，超過 350 家培育企業仍在營運。數碼港每年均就其社區成員產生的新職位數目作出估算。

金融科技

26. 委員認為，數碼港應制訂全盤計劃，以推動金融科技發展。部分委員詢問，數碼港會否提供測試實驗所，或與香港金融管理局("金管局")等本地規管機構合作發展沙盒，並設立大數據平台，讓金融機構共享數據。他們亦詢問，如能提供測試實驗所或沙盒，非數碼港公司可否使用。委員認為，數碼港應與金管局合作提供途徑，讓金融科技初創企業得以使用金融科技監管沙盒。數碼港回應時表示，數碼港已和銀行業界商討開放數據及研究可能的技術方案，以便測試金融科技產品。為締造有利金融科技發展的規管環境，金管局設立了金融科技監管聊天室，以加強各方的溝通。

電子競技

27. 委員表示關注電競的發展，因為不少曾接受科學、科技、工程及數學培訓年輕人都不願意投身這項產業。除提供舉辦電競活動的專屬場地及加入相關的行業團體或商會外，委員就數碼港打算如何推廣電競發展查詢進一步的詳情，尤其在培養電競人才方面。委員亦詢問，數碼港將如何支援電競運動員參與海外比賽及推廣新興的電競初創企業。

28. 數碼港告知事務委員會，由於電子遊戲現時可在流動裝置等多種不同平台上進行，而不限於傳統的桌上電腦或遊戲控制台，因此年輕人投身開發電競軟件的事業，可享有大量發展機會。至於培育電競人才，數碼港表示會與上海及矽谷等地具規模的科技公司合作，為年輕人提供實習機會，讓他們投身相關工作和汲取實際經驗。數碼港會舉辦更多電競賽事，以及邀請業內專家與參加者分享有關最新電競科技的心得。

29. 應委員的要求，政府當局已就數碼港向政府當局提交的電競發展趨勢報告提供資料。有關資料已於 2018 年 2 月 13 日隨立法會 CB(4)608/17-18(01) 號文件發給委員。

數碼港的管理及財政情況

30. 委員觀察到數碼港部分支援設施(例如會議室)使用率低。委員亦察悉，雖然數碼港在 2016 年虧損 7,700 萬港元，但在 2017 年，由於有為數 1 億 9,000 萬港元的計劃收入，因此錄得 1 億 1,200 萬港元的利潤。他們詢問，這項收入是否可持續，以及數碼港有否委聘專業人士管理其財務資產。

31. 數碼港回應時表示，現時數碼港可供租用的寫字樓的租用率約為 95%。此外，一些裝修工程正在進行，以提供更多寫字樓空間應付需求。數碼港會檢視其租戶組合，使其設施更能物盡其用。至於財政狀況，數碼港表示，綜合財務報表反映數碼港本身的營運及推行各項措施的財務表現。過去數年，未計公眾使命活動支出及折舊的營運溢利約為 1 億 5,000 萬港元。數碼港財政狀況穩健，亦有能力持續推行旨在履行其公眾使命的項目。

財務委員會

32. 在 2018 年 4 月 19 日的財務委員會特別會議上，委員就數碼港在推廣電競發展方面的角色、數碼港的財務狀況、相關培育計劃、土地使用及人才培訓的事宜，向政府當局提問。

最新情況

33. 政府當局將於 2018 年 5 月 14 日的會議上向事務委員會簡介向數碼港注資的事宜。

相關文件

34. 相關文件一覽表載於**附錄**。

立法會秘書處
議會事務部 4
2018 年 5 月 9 日

附錄

相關文件一覽表

文件來源	會議日期/ 發出日期	文件
資訊科技及廣播事務委員會	2017 年 12 月 11 日	政府當局就數碼港在營造香港的資訊及通訊科技生態系統方面的角色提供的文件 立法會 CB(4)330/17-18(02)號文件 有關數碼港的最新背景資料簡介 立法會 CB(4)330/17-18(03)號文件 會議紀要 立法會 CB(4)582/17-18 號文件
財務委員會 特別會議	2018 年 4 月 19 日	政府當局就議員初步問題的書面答覆 (答覆編號 ITB001、ITB010、ITB011、ITB022、ITB032、ITB036、ITB037、ITB040、ITB044、ITB046、ITB050、ITB053、ITB056、ITB060、ITB070、ITB071、ITB086、ITB094、ITB108、ITB128、ITB143、ITB155、ITB166、ITB182 及 ITB256) https://www.legco.gov.hk/yr17-18/chnese/fc/fc/w_q/itb-c.pdf