

香港特別行政區政府

創新及科技局

香港添馬添美道二號
政府總部西翼二十樓



INNOVATION AND
TECHNOLOGY BUREAU

THE GOVERNMENT OF THE HONG KONG
SPECIAL ADMINISTRATIVE REGION

20/F, West Wing, Central Government Offices,
2 Tim Mei Avenue, Tamar, Hong Kong

電話 Tel: 2810 2627
圖文傳真 Fax: 3153 2664

電郵

香港中區立法會道1號
立法會綜合大樓
資訊科技及廣播事務委員會
委員會秘書
洗柏榮先生

洗先生：

資訊科技及廣播事務委員會
於 2019 年 12 月 9 日會議要求提供的補充資料

在 2019 年 12 月 9 日委員會會議席上，委員要求提供數碼港在推動電子競技（電競）發展及因應粵港澳大灣區發展的工作的補充資料。現回覆如下：

(a)(i) 「電競行業支援計劃」於 2019 年 4 月推出，共收到 80 個申請，詳細數字如下：

活動類別	申請數目	獲批數目	不獲批數目
比賽及活動	53	26	27
人才培育及培訓	27	15	12
境外交流及發展	0	0	0
合共：	80	41	39

未有獲批的原因包括活動對推動電競行業的影響力不足、預期參與人數較少及受眾群較狹窄、或活動性質與電競關連較弱等。

(a)(ii) 數碼港成立了由業界人士組成的評審委員會審核「電競行業支援計劃」的申請。計劃之下三個活動類別的主要評審準則如下：

活動類別	評審標準
比賽及活動	<ul style="list-style-type: none"> ● 計劃的內容和質素； ● 對本地電競業的重要性； ● 國際/行業認受性； ● 公眾曝光率/參與； ● 活動的可持續性
人才培育及培訓	<ul style="list-style-type: none"> ● 計劃的內容和質素； ● 課程的全面性； ● 導師資格； ● 教授的科目； ● 教學設施
境外交流及發展	<ul style="list-style-type: none"> ● 計劃的內容和質素； ● 主辦單位的背景及往績； ● 建議交流活動的詳情

- (a)(iii) 截至 2019 年 11 月底，「電競行業支援計劃」沒有收到「境外交流及發展」類別的申請。
- (b) 截至 2019 年 11 月底，「電競實習支援計劃」已向十間公司批出共 22 個實習名額，涵蓋電競賽事統籌、電競課程導師、電競場館管理、動畫特效設計和 3D 設計師等範疇。
- (c) 數碼港電競專屬場地於 2019 年 7 月啟用，截至 11 月底，共舉行以下十項電競相關活動：
- 2019 數碼娛樂領袖論壇
 - BGC 全球區塊鏈遊戲大會
 - Garena x CGA LoL 2019 中學校際杯
 - 塊學聯盟校際杯決賽
 - 2019 全球高校冠軍杯資格賽
 - 樂齡電競日
 - WESG 預選賽香港站
 - MineLab Carnival 2019
 - 菁英足球電競杯 - 香港站
 - 2019 香港遊戲週

各項活動的參與人數介乎 80 至 700 人，總參與人數超過 3 000 人。

- (d) 政府於 2018-19 年度向數碼港注資 5,000 萬元，以推動本地電競產業的發展。截至 2019 年 11 月底，總開支約 750 萬元，主要用於推行「電競行業支援計劃」和「電競實習支援計劃」，以及舉辦數項產業論壇和公眾參與活動等。預計至 2019-20 財政年度這方面的總開支約為 1,500 萬元。
- (e) 數碼港一直推行不同措施，為本地青年及有意開拓內地市場的初創企業提供支援，包括粵港澳大灣區發展帶來的機遇。

在培訓人才方面，數碼港自 2011 年起推出「數碼港粵港青年創業計劃」，並於 2019-20 年度起將計劃擴大至「數碼港大灣區青年創業計劃」，推動更多具創意的數碼科技項目。

在支援初創企業方面，數碼港自 2018 年第四季推出「海外及內地市場推廣計劃」，提供 20 萬元的財政資助，協助初創企業進行市場研究和推廣，到海外及內地參加展銷活動，開拓市場，吸引投資者。

過去數年，數碼港每年聯同政府資訊科技總監辦公室及廣東省工業和信息化廳，舉辦「粵港雲計算交流活動」，讓數碼港和廣東的科技公司，共同探討兩地發展雲計算相關應用和服務的機遇，促進雙方企業合作交流。

數碼港會繼續與其他內地城市或夥伴洽談合作，為本地初創企業提供更多機會進入大灣區市場發展。

創新及科技局局長

(任雅玲 任雅玲 代行)

2020 年 1 月 9 日