

2021 年 3 月 15 日
討論文件

立法會資訊科技及廣播事務委員會

「奇趣 IT 識多啲」計劃

目的

本文件旨在向委員介紹於全港所有公帑資助小學¹推行的「奇趣 IT 識多啲」計劃，通過課外活動以加強小學生對資訊科技的興趣、認識及應用。

背景

2. 加強科學、科技、工程及數學(STEM)和科普教育，是 2017 年《施政報告》中提出推動創科發展的八大方向之一。在這個數碼時代，無論是對創新及科技的發展，或是對市民的日常生活，資訊科技都擔當着一個舉足輕重的角色。各行各業對資訊科技人才的需求，亦不斷增加。我們認為年輕一代需要盡早打下穩固的資訊科技基礎。

3. 創新及科技局在 2020/21 學年推出了「中學 IT 創新實驗室」計劃，以加強培養中學生對資訊科技的興趣，提升他們的數碼技能、運算思維和創新能力。計劃得到中學和資訊科技業界的支持。儘管各中學的課外活動計劃受到 2019 冠狀病毒病疫情嚴重影響，但自 2020 年 12 月計劃開始接受申請以來，反應熱烈。截至 2021 年 2 月底，我們已收到超過 100 所中學的申請。

4. 財政司司長在《2021-22 年度財政預算案》中公布，政府會擴展「中學 IT 創新實驗室」計劃至所有公帑資助小學，推行「奇趣 IT 識多啲」計劃，透過課外活動激發小學生對資訊科技的興趣，並加強他們在資訊科技方面的基本知識，從而提高他們將來修讀 STEM 科目的興趣，為將來融入數碼社會作好準備。

¹ 公帑資助小學包括官立、資助和直接資助計劃學校，但不包括私立學校和國際學校。在 2019/20 學年，公帑資助小學共有 536 所。

計劃詳情

5. 在「奇趣 IT 識多啲」計劃下，所有公帑資助小學可在 2021/22 至 2023/24 三個學年內，向政府資訊科技總監辦公室（「資科辦」）申請最高 40 萬元的資助，資助範圍包括以下兩個部分：

- (a) 營運補助金：用以支付資訊科技相關課外活動所需的專業服務、營運服務及技術支援服務等開支；以及
- (b) 非經常補助金：用以支付舉辦資訊科技相關課外活動所需的硬件、軟件和設備的前期開支。

6. 營運補助金主要用於舉辦校本課外活動，例如編程班、機械人和人工智能工作坊、參加資訊科技相關比賽，以及參觀資訊科技公司等。若學校認為合適，我們歡迎學校聯合舉辦資訊科技活動。至於非經常補助金則主要用於添置與資訊科技相關課外活動所需的硬件、軟件和設備。資科辦會編製一份適用於小學的資訊科技設備和器材參考清單。

7. 小學用於舉辦課外活動的營運補助金最高為 40 萬元；而用於購置資訊科技設備的非經常補助金的上限則為 20 萬元。資科辦會就計劃申請和撥款詳情，以及所涵蓋的活動性質和類別發出指引。

8. 我們會採取與「中學 IT 創新實驗室」計劃相若的管理安排，讓學校更靈活地運用資助。學校須提交周年計劃，清楚列明擬舉辦的資訊科技活動清單（包括開支預算、活動詳情和預計參與人數等），以及購置設備和器材的預算開支。為免增加學校的行政工作，和便利學校適時購置新的資訊科技硬件和軟件，視乎每年的預算開支，我們會盡量安排在每個學年開始時發放補助金。學校需提交年終報告。在為期三年的計劃結束後，學校需提交總結報告及經審計的帳目以供查核和覆檢，並向政府退回未使用的撥款。資科辦會就匯報和監察程序提供詳細指引。

9. 此外，我們將擴大現時「中學 IT 創新實驗室」計劃下的諮詢委員會及評審委員會的職權範圍，以涵蓋「奇趣 IT 識多

啲」計劃。諮詢委員會由政府資訊科技總監擔任主席，成員包括資訊科技專業人士、創科業界和教育專業人士，負責就計劃的設備參考清單、活動性質和類型，以及計劃的實施進度提供意見。評審委員會則由教育界和資訊科技界的專家組成，負責審批學校的申請和提出撥款建議。

對財政的影響

10. 我們會增撥 2 億 2,500 萬元一般非經常開支，由 2021/22 學年起 3 個學年，推行「奇趣 IT 識多啲」計劃。

11. 相關財政年度的現金流預算如下：

(百萬元)					
財政年度	2021-22	2022-23	2023-24	2024-25	總計
現金流	39	95	66	25	225

徵詢意見

12. 請委員備悉「奇趣 IT 識多啲」計劃的詳情。

創新及科技局
政府資訊科技總監辦公室
2021 年 3 月