

# 立法會 Legislative Council

立法會CB(2)444/2025號文件

檔 號： CB(2)/M/OR

電 話： 3919 3300

日 期： 2025年3月12日

發文者： 立法會秘書

受文者： 立法會全體議員

## 2025年3月19日的立法會會議

### 勞工及福利局局長動議的 3 項擬議決議案 辯論及表決安排

秘書處已於2025年2月25日告知議員，勞工及福利局局長將於2025年3月19日的立法會會議，分別動議下列3項擬議決議案：

- 第一項**：根據《僱員補償條例》(第282章)第48A條動議的擬議決議案；
- 第二項**：根據《肺塵埃沉着病及間皮瘤(補償)條例》(第360章)第40條動議的擬議決議案；及
- 第三項**：根據《職業性失聰(補償)條例》(第469章)第39(2)條動議的擬議決議案。

隨附局長動議上述擬議決議案的**發言稿**，供議員參閱。

2. 鑒於上述3項擬議決議案均旨在按既定指標(即工資及物價變動)及/或參照其他相關因素，調高上述條例下合共18個補償項目的金額，為善用議會時間及避免議論重複，立法會主席已決定**合併辯論**該等擬議決議案，**之後逐一表決**。有關程序載列如下，即立法會主席會：

- (a) 先請局長發言及動議第一項擬議決議案，然後就該擬議決議案提出待議議題，展開合併辯論；
- (b) 請議員發言；
- (c) 請局長答辯，辯論隨即結束；
- (d) 就第一項擬議決議案提出待決議題，付諸表決；
- (e) 不論第一項擬議決議案是否獲得通過，請局長動議第二項擬議決議案，並隨即就該擬議決議案提出待議及待決議題，付諸表決；及
- (f) 不論第一項及/或第二項擬議決議案是否獲得通過，請局長動議第三項擬議決議案，並隨即就該擬議決議案提出待議及待決議題，付諸表決。

3. 謹提醒議員，根據《內務守則》附錄IIIA，此項**合併辯論的時間(包括就3項擬議決議案進行表決)最多4小時。每位議員只可在合併辯論中發言一次，最多5分鐘**。官員的發言並無時限。

4. 議員如有查詢，可致電3919 3308與高級議會秘書(2)1王詠國(Keith)聯絡。

立法會秘書

(韓律科代行)

連附件

擬稿

二零二五年三月十九日立法會會議  
勞工及福利局局長

根據《僱員補償條例》、《肺塵埃沉着病及間皮瘤（補償）條例》及《職業性失聰（補償）條例》動議決議的  
致辭全文

（此乃擬稿，請以當日發言為準）

主席：

我謹動議通過印載於議程內的第一項決議，上調《僱員補償條例》下九個補償項目的金額。我將於稍後動議通過印載於議程內的第二及第三項決議，分別增加《肺塵埃沉着病及間皮瘤（補償）條例》（簡稱《肺塵病條例》）下五個補償項目的金額，以及增加《職業性失聰（補償）條例》（簡稱《失聰補償條例》）下四個補償項目的金額。

**（一）根據《僱員補償條例》第 48A 條動議的決議**

2. 這項決議的目的是上調《僱員補償條例》下九個補償項目的金額。《僱員補償條例》為受僱工作期間因工遭遇意外或患上訂明職業病而受傷或死亡的僱員及其家庭成員提供法定補償。按既定機制，《僱員補償條例》、《肺塵病條例》及《失聰補償條例》所規定的補償金額，每兩年會視乎情況調整一次。如要作出調整，調整的幅度一般會參照有關期間的工資或物價的變動，並顧及其他相關的因素。

3. 根據政府統計處的資料，2022 年及 2023 年期間，

名義工資指數及甲類消費物價指數所反映的累積變動分別為+5.8%及+4.5%。

4. 我們建議按照上述由名義工資指數所反映的工資變動，將《僱員補償條例》下五個補償項目的金額上調 5.8%。建議的修訂包括將用以計算死亡及永久完全喪失工作能力補償金額的每月收入上限，由 36,550 元提高至 38,670 元。我們亦建議將死亡補償的最低金額，由 486,300 元提高至 514,510 元，而永久完全喪失工作能力補償的最低金額，則由 552,190 元提高至 584,220 元。此外，我們建議修訂因工受傷而需要別人照顧的僱員的補償，由 661,990 元調高至 700,390 元。至於過期支付補償而徵收的附加費，我們建議將在付款期屆滿時須繳付的最低附加費，由 780 元提高至 830 元，而在付款期屆滿 3 個月後須繳付的進一步附加費的最低金額，則由 1,580 元提高至 1,670 元。

5. 同時，我們建議參照上述由甲類消費物價指數所反映的物價變動，將三個補償項目的金額上調 4.5%。建議的修訂包括將殯殮費的上限由 94,690 元提高至 98,950 元；僱主須為僱員支付有關供應及裝配義製人體器官或外科器具費用的最高金額，由 45,270 元提高至 47,310 元，以及僱主須承擔的維修及更換義製人體器官或外科器具費用的最高金額，由 137,150 元提高至 143,320 元。

6. 另外，我們建議參考截至 2024 年 2 月綜合社會保障援助計劃所提供的相關福利項目，將《僱員補償條例》訂明用以計算工傷病假期間按期付款的每月最低收入金額由 5,500 元上調至 5,710 元。

## (二) 根據《肺塵病條例》第 40 條動議的決議

7. 主席，我現在就建議增加《肺塵病條例》下五個補償項目的金額發言。《肺塵病條例》向因患上肺塵埃沉着病（簡稱「肺塵病」）及／或間皮瘤以致喪失工作能力或死亡的人士及其家庭成員提供補償。

8. 按既定機制，我們建議根據甲類消費物價指數在 2022 年及 2023 年所反映的累積物價變動，將《肺塵病條例》的三個補償項目的金額上調 4.5%。建議的修訂包括將親屬喪亡之痛的補償金額，由 238,530 元提高至 249,260 元。由於死亡補償的最低金額是與親屬喪亡之痛的補償金額掛鈎，因此，死亡補償的最低金額會自動隨親屬喪亡之痛的補償金額調整，由 238,530 元提高至 249,260 元。我們亦建議將殯殮費的上限由 94,690 元調高至 98,950 元。

9. 另外，我們建議參照現行規定支付予在港工作的外籍家庭傭工的最低每月工資及膳食津貼金額，將《肺塵病條例》下護理及照顧補償的每月金額，由 5,930 元上調至 6,230 元。

10. 至於《肺塵病條例》下的疼痛、痛苦與喪失生活樂趣補償的每月金額，我們考慮到肺塵病及間皮瘤疾病的獨特性。具體來說，不少患者在發病後一段時期，其喪失肺功能程度會有所增加，並容易出現呼吸困難、胸痛和無力等症狀，以致生活作息或行動受影響，加深患者的疼痛、痛苦與喪失生活樂趣的情況。因此，為加強保障《肺塵病條例》下的患者，我們建議優化現有指標的計算方式，由過往採用患者從被評定患病至死亡期間領取補償的「平均」月數，改為參考「下四分位數」的月數，將法庭在人身傷亡訴訟就疼痛、痛苦與喪失生活樂趣所裁決的平均賠償金額攤分支付。經優化指標後，我們建議將疼痛、痛苦與喪失生活樂趣補償的每月金額

由現時的 5,780 元上調至 10,770 元，增幅為 86.3%，將能夠全數領取法庭裁決的平均賠償金額的人數比例由約 50% 提高至約 75%。

### (三) 根據《失聰補償條例》第 39(2)條動議的決議

11. 主席，最後我會就建議增加《失聰補償條例》下四個補償項目的金額發言。《失聰補償條例》為因受僱從事指定的高噪音工作而罹患噪音所致的失聰的人士（簡稱「職聰人士」）提供補償。

12. 按既定機制，我們建議根據名義工資指數在 2022 年及 2023 年所反映的累積工資變動，及參照《僱員補償條例》下每月收入上限的建議調整，調整《失聰補償條例》下用以計算永久喪失工作能力補償的最高及最低金額。我們建議按照上述的工資變動及參照《僱員補償條例》下每月收入上限的建議增幅，將《失聰補償條例》該兩項補償金額上調 5.8%。

13. 具體而言，我們建議《失聰補償條例》下用以計算不同年齡組別僱員永久喪失工作能力補償的最高金額，分別上調 5.8% 至 185 萬 6,160 元、278 萬 4,240 元及 371 萬 2,320 元。至於用以計算永久喪失工作能力補償的最低金額，我們建議由 552,190 元上調至 584,220 元。

14. 此外，《失聰補償條例》規定，任何人士如曾在任何時間根據該條例有權獲得永久喪失工作能力的補償，可向職業性失聰補償管理局（簡稱「失聰補償管理局」）申請直接支付或付還有關取得、裝配、維修或保養聽力輔助器具的合理開支。

15. 為繼續維持聽力輔助器具資助計劃對職聰人士的保障，我們建議沿用參考失聰補償管理局執行該資助計劃的經驗，調整涉及聽力輔助器具開支的限額。建議的修訂包括將首次聽力輔助器具申請的資助限額由 24,000 元上調 4.2% 至 25,000 元，讓所有職聰人士在首次選取聽力輔助器具時有合適的選擇。此外，2022 年至 2023 年期間，每位職聰人士獲批聽力輔助器具的平均資助金額為 17,700 元。經考慮每位職聰人士上述使用聽力輔助器具的平均支出，我們建議將聽力輔助器具的總資助限額由 98,060 元上調 17,700 元或 18.1% 至 115,760 元，讓已用罄總資助限額的職聰人士可重新在計劃下享有資助，而接近用畢總資助限額的職聰人士亦可繼續享有資助。

16. 肺塵埃沉着病補償基金委員會及失聰補償管理局支持《肺塵病條例》及《失聰補償條例》的相關建議。勞工處已就上述各項建議諮詢勞工顧問委員會，與會委員支持建議，而立法會人力事務委員會亦支持建議。我們建議新的補償金額由 2025 年 4 月 17 日起生效。

17. 我希望議員支持並通過這三項決議，讓工傷僱員、職業病患者，以及因工傷或職業病死亡的僱員或人士的家屬可盡早獲得更高的保障。

18. 多謝主席。

- 完 -