

財務委員會 工務小組委員會參考文件

補充資料

5660CL – 為大嶼山國際主題公園平整土地，建造相關的基礎設施和政府、機構及社區設施

引言

工務小組委員會委員在 1999 年 11 月 17 日會議上，審議 PWSC(1999-2000)70 號文件。會上，委員問及竹篙灣發展計劃採用不同填海方法所需的費用和時間。

政府的回應

影響費用的因素

2. 填海工程所需的費用取決於多項因素，包括－
 - (a) 填海方法；
 - (b) 填料的種類和來源；
 - (c) 水深；
 - (d) 土壤情況；
 - (e) 海堤的種類；
 - (f) 填海區形狀（圍繞填海區海堤的長度會因填海區的形狀而異）；以及
 - (g) 施工時間的限制。

進行填海工程的基本方法有兩種，而填料也分為兩類。在竹篙灣發展計劃中，我們將會採用兩種填海方法和兩類填料。

填海方法

3. 就竹篙灣的特有情況而言，該處的海床有大量淤泥，我們可先行挖走淤泥，然後填海；又或在淤泥上鋪上填料，然後壓平。第一種方法的缺點是要進行挖泥工程，這項額外工序須耗用時間和金錢。不過，如以這個方法填海，則所填取土地的沉降速度會較為迅速，土地沉降率亦較為穩定和可靠。因此，整體沉降幅度會較低，出現不平均沉降現象的機會亦較小(即沉降較為平均)，而整項工程所需的時間亦會較短。第二種方法亦有缺點，就是須設置特製的疏水帶以減少淤泥所含水分，而且填海土地沉降所需的時間遠較第一種方法為長，出現不平均沉降現象的機會亦大。如果無須考慮時間問題，第二種方法所需的費用會較低。竹篙灣填海工程的主要部分(即香港迪士尼樂園第一期用地¹)將會採用「挖填」方法；至於其餘部分的填海工程，由於在時間方面較為寬鬆，我們會在淤泥之上鋪上填料，然後壓平，並把淤泥的水分排走。

填料種類

4. 實際採用的填料可以是天然物料(即進口作填海用途的泥土或沙)或惰性建築和拆卸物料(即公眾填料)。前者的優點是較為可靠和容易取得所需的數量，但需要一定的費用購買；後者的好處則是所需的費用相當低(事實上幾乎是免費的)，而且可以紓緩廢物卸置地方短缺的問題。採用公眾填料也有其缺點。根據最新的預測，本港每年的公眾填料總供應量只有 500 萬立方米左右，但單是竹篙灣第 1 階段填海工程便需要 6 000 萬立方米的填料；換言之，填海工程需時 10 年以上才能完成，導致主題公園的建造工程延誤。

5. 經考慮所有因素後，我們主要會採用進口的天然填料，另採用約 200 萬立方米的公眾填料，以進行竹篙灣第 1 階段填海工程。至於第 2 階段填海工程，由於在時間方面較為寬鬆，故我們會採用較多的公眾填料。

¹ 香港迪士尼樂園第一期的覆蓋面積約為 126 公頃。竹篙灣第 1 階段填海工程總共須填取 200 公頃土地，故我們須另外填取 74 公頃土地，以完成這項工程。

結論

6. 鑑於施工計劃在時間方面的限制，以「挖填」方法，並採用進口的天然填料進行填海工程，是最理想的施工方法。若採用另一個方案(只倚靠公眾填料)，首個主題公園便不能如期在 2005 年開放，要到 2020 年左右才可啓用。假如採用其他費用較低的方案，所省回的費用將不足以彌補因工程延誤而損失的經濟收益。此外，現時所選用的方法所需費用雖然較高，但有關費用已計算在地價內。

經濟局
旅遊事務署
1999 年 11 月